

Pravidlá halového pozemného hokeja

(pre halový pozemný hokej – vydanie platné od februára 2022)



Obsah

- Obsah
- Terminológia
- Hra
 1. Ihrisko
 2. Zloženie družstiev
 3. Kapitáni
 4. Hráčske oblečenie a výstroj
 5. Zápas a výsledok
 6. Začatie a znovu začatie zápasu
 7. Loptička mimo ihriska
 8. Spôsoby dosiahnutia gólu
 9. Správanie počas zápasu – hráči
 10. Správanie počas zápasu – brankári a hráči s brankárskymi privilégiami
 11. Správanie počas zápasu – rozhodcovia
 12. Tresty
 13. Postupy pri vykonávaní trestov
 14. Osobné tresty
- Pravidlá pre mládežnícke súťaže SZPH
 1. Pravidlá pre kategóriu U10
- Pravidlá pre samostatný nájazd
- Rozhodovanie
 1. Ciele
 2. Aplikovanie pravidiel
 3. Rozhodcovské zručnosti
 4. Rozhodcovské signály
- Špecifikácie ihriska a výstroja
 1. Ihrisko a vybavenie ihriska
 2. Hokejky
 3. Loptička
 4. Brankársky výstroj
- Dodatočné informácie k dispozícii

Vydávané pravidlá sú spracované na základe Pravidiel FIH pre pozemný hokej. Verím, že slovenská verzia bude motivovať nielen rozhodcov, ale aj hráčov, ľudí zúčastňujúcich sa aktívne zápasov a v neposlednom rade aj divákov či záujemcov o hokej, aby si pravidlá dôkladne prečítali a vedeli odborne a kvalifikovane prispieť svojou znalosťou k zvýšeniu kvality jednotlivých zápasov a pozemného hokeja celkovo.

Za Rozhodcovskú komisiu prajem, snáď nie únavné, čítanie a hlavne veľa pekných chvíľ strávených pri tomto krásnom olympijskom športe – POZEMNOM HOKEJI.

Terminológia

Pojem	Definícia pojmu
Hráč	Jeden z účastníkov v družstve.
Družstvo	Družstvo pozostáva maximálne zo 12-tich hráčov, z ktorých môžu byť najviac 6-ti na ihrisku a najviac 6-ti na striedačke.
Hráč v poli	Jeden z účastníkov na ihrisku, iný ako brankár.
Brankár	Jeden z účastníkov každého družstva na ihrisku, ktorý má oblečený plný ochranný výstroj pozostávajúci minimálne z helmy, chráničov nôh (tzv. „betónov“) a vykopávačiek a ktorý má dovolené nosiť brankárske ochranné rukavice a ďalšiu ochrannú výstroj.
Útočník	Hráč, ktorý sa pokúša dosiahnuť gól.
Obranca	Hráč, ktorý sa pokúša zabrániť dosiahnutiu gólu.
Zadná čiara	Kratšia čiara obvodu ihriska (22 m).
Bránková čiara	Zadná čiara medzi bránkovými tyčkami.
Postranný mantinel	Mantinel, dosky na dlhšej čiare obvodu ihriska (44 m).
Kruh	Oblasť ohraničená dvoma polkruhmi, ktoré sú umiestnené na každom konci ihriska oproti stredu.
Hranie loptičky: hráč	Zastavenie, odklonenie, posunutie loptičky pomocou hokejky.
Puš	Posunutie loptičky po zemi použitím potlačenia hokejky po tom, čo bola hokejka umiestnená v kontakte alebo tesne k loptičke. Pri vykonávaní pušu sú oboje, loptička aj hokejka, v kontakte so zemou.
Švih	Potlačenie loptičky tak, že je zdvihnutá do vzduchu. Zdvihnutie lopty umiestnením hokejkou pod loptu za pomoci pohybu zdvihnutia.
Úder (nie je povolený v halovom hokeji)	Činnosť útočníka, ktorý sa pokúša skórovať hraním lopty smerom k bránke z kruhu. <i>Lopta môže minúť bránku, ale akcia je stále „strela na bránu“, ak má hráč v úmysle skórovať strelou smerujúcou k cieľu.</i>
Strela na bránku	akcia útočníka, pri ktorej sa pokúša dosiahnuť gól zahraním loptičky smerom na bránku z kruhu. <i>Loptička môže minúť bránku a akcia je stále považovaná za strelu na bránku, ak je v úmysle hráča dosiahnuť gól strelou smerujúcou na bránku.</i>
Hracia vzdialenosť	Je vzdialenosť, v ktorej je hráč schopný získať loptičku a hrať s ňou.
Odoberanie loptičky	Akcia, ktorá vedie k zastaveniu držania loptičky protihráčom.
Priestupok	Akcia proti pravidlám pozemného hokeja, ktorá môže byť potrestaná rozhodcom.
Self-pass	Rozohranie loptičky po nariadenom voľnom údere tak, že rozohrávajúci hráč hrá loptičku sám.
Trestný úder (penalta)	Trestný úder (penalta) – sa zahráva 7 m od bránkovej čiary.

Hra

1 Ihrisko

Nasledujúce informácie podávajú zjednodušený opis ihriska. Detaily špecifikácie ihriska a vybavenia sú v osobitnej časti na konci Pravidiel.

- 1.1** Ihrisko je obdĺžnikového tvaru a odporúčaná veľkosť je 44 m na dĺžku a 22 m na šírku.

Minimálna veľkosť ihriska je 36 metrov dlhá a 18 metrov široká.

- 1.2** Bočné čiary označujú dlhšie strany obvodu ihriska; zadné čiary označujú kratšie strany obvodu ihriska.
- 1.3** Stredová čiara je vyznačená krížom cez stred ihriska.
- 1.4** Oblasti oboch kruhov sú vyznačené vnútri ihriska okolo bránok a oproti stredu zadných čiar.
- 1.5** Bod trestného úderu (penalty) je široký 10 cm a je vyznačený v strede pred každou brámkou vo vzdialenosti 7 m od vnútorného okraja bránkovej čiar.
- 1.6** Všetky čiary sú 50 mm široké a sú súčasťou ihriska.
- 1.7** Bránky sú umiestnené mimo ihriska v strede a dotýkajú sa zadnej čiar. Žiadne vybavenie ani predmety, ako sú prilby, masky na tvár, chrániče rúk, uteráky, fľaše na vodu atď., sa nemôžu umiestniť do bránky.

Striedačka (lavička) pre každý tím je umiestnená mimo a pozdĺž jednej strany ihriska. Prvé menované družstvo v zápase obsadí lavičku vľavo od stolíku zapisovateľov a druhé menované družstvo obsadí lavičku vpravo od stolíku zapisovateľov, pokiaľ rozhodcovia neurčili inak na celý zápas. V čase keď náhradníci nie sú na ihrisku, musia sedieť na lavičke svojho tímu.

2 Zloženie družstiev

- 2.1** Maximálne 6 hráčov z každého družstva sa môže v jednom čase nachádzať na ihrisku počas zápasu.

Ak má družstvo na ihrisku viac hráčov ako je dovolené, čas by mal byť zastavený, aby sa situácia napravila. Osobný trest môže byť udelený kapitánovi družstva, ktoré sa previniло (ak nebola hra ovplyvnená). Osobný trest musí byť udelený kapitánovi družstva, ktoré sa previniло (ak bola hra ovplyvnená). Rozhodnutia prijaté pred nápravou nemôžu byť zmenené ak čas, resp. hra už začala..

Hra a čas je znovu spustený trestným rohom pre opačné družstvo, ktoré priestupok spáchalo.

- 2.2** Každé družstvo má na ihrisku buď brankára alebo hrá iba s hráčmi v poli.

Každé družstvo môže hrať s:

- *Brankárom, ktorý má dres odlišnej farby, plný výstroj pozostávajúci aspoň z helmy, betónov a vykopávačiek; tento hráč je považovaný za brankára; alebo,*
- *Iba s hráčmi v poli; žiadny z hráčov nemá brankárske privilégia ani nemá oblečený dres odlišnej farby; žiadny z hráčov nemôže nosiť ochrannú helmu okrem ochrannej masky počas bránenia trestného rohu alebo trestného úderu; všetci hráči družstva majú dres rovnakej farby.*

Akákoľvek zmena medzi týmito možnosťami musí byť vykonávaná ako striedanie.

2.3 Každé družstvo môže striedať maximálne dvanásť hráčov:

- a) striedanie je dovolené v akomkoľvek čase okrem času, kedy bol nariadený trestný roh až po jeho skončení; počas tejto doby je striedanie dovolené iba v prípade zranenia alebo vylúčenia brániaceho brankára.

Ak je nariadený ďalší trestný roh pred tým, ako bol dokončený prvý nariadený trestný roh, striedanie iné ako striedanie zraneného alebo vylúčeného brankára nie je dovolené až kým nie je ukončený aj následný trestný roh.

Počas trestného rohu, zranený alebo vylúčený brankár môže byť vystriedaný iba ďalším brankárom v plnom výstroji alebo hráčom.

Ak má družstvo iba hráčov v poli, žiadne striedanie nie je počas trestného rohu dovolené až po jeho skončení.

Ak je brankár vylúčený, družstvo, ktoré sa previnilo hrá o 1 hráča menej.

- b) počet hráčov v poli, ktorí môžu v jednom čase striedať nie je obmedzený, rovnako ako počet striedaní ktoréhokoľvek hráča nie je obmedzené okrem brankára, ktorého striedanie za hráča v poli je limitované na dve striedania na zápas

Striedanie medzi brankármi (v plnej výstroji) sa nezapočítava do celkového počtu povolených striedaní.

Ak tím využil celkový počet stredania medzi brankármi a jeho brankár je zranený a neschopný pokračovať, potom jediným možným trvalým striedaním na ihrisku je náhrada iného brankára, ktorý má na sebe úplné ochranné vybavenie. Striedanie tohto náhradného brankára by sa malo uskutočniť v súlade s pravidlom 2.3g a jeho pokynmi. Ak je to potrebné, hra by mala pokračovať s dočasným striedaním hráča v poli, zatiaľ čo náhradný brankár pred vstupom na ihrisko použije úplné ochranné vybavenie.

V prípade, že je brankár dočasne vylúčený, jeho návrat na ihrisko po dokončení trestu sa nezapočítava do celkového počtu striedaní brankára.

Ak tím využil celkový počet striedania medzi brankárom a hráčom a jeho brankár dostane dočasné alebo trvalé pozastavenie, potom jediným možným trvalým striedaním na ihrisku je nahradenie iného brankára, ktorý má na sebe úplné ochranné vybavenie. Striedanie tohto náhradného brankára by sa malo uskutočniť v súlade s pravidlom 2.3g a jeho pokynmi. Ak je to potrebné, hra by mala pokračovať s dočasným striedaním hráča v poli, zatiaľ čo náhradný brankár pred vstupom na ihrisko použije úplné ochranné vybavenie.

- c) striedanie hráča je dovolené len v prípade, že hráč opustil ihrisko
d) striedanie nie je dovolené pre vylúčeného hráča počas trvania jeho trestu

Po dobu dočasného vylúčenia hráča hrá družstvo, ktoré porušilo pravidlá s menším počtom o jedného hráča. Pri každom trvalom vylúčení hráča dotknutý tím po zvyšok zápasu s menším počtom o jedného hráča.

- e) po dokončení vylúčenia, hráč môže byť vystriedaný bez toho, aby sa najskôr musel vrátiť na ihrisko
f) hráči musia počas striedania opustiť alebo vstúpiť na ihrisko vo vzdialenosti 3 metrov od stredovej čiary na bočnej strane ihriska s povolením rozhodcu

Nadalej platí pravidlo 2.3a, že vracajúci sa suspendovaný hráč nemôže byť vystriedaný v prípade trestného rohu, kým sa trestný roh nedokončí.

g) čas sa pri striedaní nezastavuje

To zahŕňa nezastavenie času na striedanie brankára, a to aj po zranení alebo vylúčení brankára.

2.4 Hráč, ktorý opustí ihrisko kvôli ošetreniu zranenia, občerstveniu, výmene výstroja alebo z nejakého iného dôvodu pre aký je dovolené striedanie, sa môže vrátiť na ihrisko z bočnej strany ihriska v oblasti 3 metrov od stredovej čiary na strane určenej na striedanie.

Opustenie a znovu vstúpenie do ihriska ako časť hry (napr. keď si obranca nasadzuje ochrannú masku pri trestnom rohu) sa môže udiť v ktorejkoľvek zodpovedajúcej časti ihriska.

2.5 Žiadni iní ľudia okrem hráčov v poli, brankárov a rozhodcov nemajú dovolené byť na ihrisku počas zápasu bez povolenia rozhodcu.

2.6 Hráči na alebo mimo ihriska sú pod právomocou rozhodcov počas celého zápasu vrátane prestávky po každej štvrtine.

2.7 Hráč, ktorý je zranený alebo krváca, musí zo zdravotných dôvodov opustiť ihrisko a nesmie sa vrátiť pokiaľ rany nebudú zakryté; hráči nesmú nosiť dresy s krvavými škvrnami. V prípade poranenia hlavy musí rozhodca prerušiť hru, aby mohol pred jej pokračovaním posúdiť závažnosť zranenia funkcionár družstva alebo lekár. V prípade možného otrasu mozgu hráč opustí ihrisko a bude vystriedaný, aby bolo možné vykonať potrebné posúdenie a vyšetrenie.

3 Kapitáni

3.1 Jeden hráč z každého družstva musí byť označený ako kapitán.

3.2 Ak je kapitán vylúčený, musí byť nominovaný náhradný kapitán.

3.3 Kapitáni musia nosiť rozlišovaciú ramennú pásku alebo niečo podobné na hornej časti paže alebo ramena alebo na vrchnej časti štucni.

3.4 Kapitáni sú zodpovední za správanie všetkých hráčov ich družstva a za správne striedanie hráčov ich družstva.

Ak striedanie neprebehne správne je prisúdený trestný roh. Individuálny trest môže byť s súlade s bodom 2.1 (vyššie) udelený ak kapitán nevykonáva tieto povinnosti.

4 Hráčske oblečenie a výstroj

Pravidlá (opatrenia) súťaží dostupné od FIH poskytujú doplňujúce informácie a požiadavky na hráčske oblečenie, osobný výstroj a reklamu. Odvolávajú sa taktiež na predpisy stanovené kontinentálnymi a národnými federáciami.

4.1 Hráči rovnakého družstva musia mať oblečené jednotné dresy.

4.2 Hráči nesmú nosiť nič, čo je nebezpečné pre ostatných hráčov.

Hráči:

- majú dovolené nosiť ochranné rukavice, ktoré významne nezväčšujú prirodzenú veľkosť ruky; každá ochrana rúk používaná pri bežnej hre a pri bránení pri trestných

rohoch musí pohodlne (bez nutnosti jej stlačenia) zapadať do otvoreného boxu vnútorných rozmerov - 290 mm dĺžka x 180 mm šírka x 110 mm výška;

- majú odporúčané nosiť holenné chrániče, chrániče členkov a chrániče zubov;
- majú dovolené nosiť akúkoľvek formu ochrany tela (vrátane ochrany nohy alebo chrániča kolien, pri bránení trestného rohu) pod dresom; chrániče kolien používané na tento účel môžu byť nosené aj mimo štucní za predpokladu, že ich farba je rovnaká ako farba štucní alebo čierna;
- majú dovolené nosiť iba z lekárskeho dôvodu počas zápasu hladkú, preferovane priehľadnú alebo bielu, či jednofarebnú ochrannú masku, ktorá padne úzko na tvár, mäkkú ochranu hlavy, alebo ochranu očí vo forme plastových okuliarov; lekárske dôvody musia byť posúdené príslušným orgánom a hráč si musí byť vedomý možných dôsledkov hrania so zdravotným stavom;
- majú dovolené nosiť hladkú preferovane bielu alebo jednofarebnú ochrannú masku, ktorá úzko padne na tvár počas bránenia trestného rohu alebo trestného úderu, a to počas trvania bránenia trestného rohu alebo trestného úderu a vrátane okamžitého rozohratia voľného úderu prisúdenom po trestnom rohu na ďalšieho hráča; hlavným cieľom na obranu trestného rohu je bezpečnosť, nosenie masiek v súlade so základným duchom usmernenia by malo byť povolené;
- pri nosení ochranných masiek nie je dovolené, správať sa spôsobom, ktorý je nebezpečný pre ostatných hráčov tím, že využívajú ochranné prostriedky, ktoré nosia;
- nie je dovolené nosiť ochrannú helmu (ochrannú masku alebo ochrannú pokrývku hlavy) za žiadnych iných okolností.

4.3 Brankári musia nosiť farebný dres, ktorý je odlišný od farby dresov oboch družstiev.

Brankári musia nosiť tento dres tak, aby zakryl všetok výstroj v hornej časti tela. Chránič lakťa nemusí byť zakrytý dresom.

4.4 Brankári musia nosiť ochranný výstroj pozostávajúci aspoň z helmy, betónov a vykopávačiek okrem prípadu, kedy strieľajú trestný úder – vtedy si môžu dať dole helmu a chrániče rúk.

Nasledujúce časti výstroja sú dovolené nosiť iba pre brankárov: chrániče tela, hornej časti ramena, lakťa, predlaktia, ruky, stehna a kolena, betóny a vykopávačky.

4.5 Oblečenie alebo ochranný výstroj ktorý významne zväčšuje prirodzenú veľkosť brankárovho tela alebo oblasť ochrany, nie je dovolené.

4.6 Hokejka má tradičný tvar s rukoväťou a zakrivenou spodnou časťou (zobák) a je plochá na svojej ľavej strane:

- a) hokejka musí byť hladká a nesmie mať žiadne drsné alebo ostré časti
- b) vrátane prípadných dodatočne použitých krytín, hokejka musí byť schopná prejsť krúžkom o vnútornom priemere 51 mm
- c) akékoľvek zakrivenie pozdĺž hokejky musí mať nepretržitý hladký profil pozdĺž celej dĺžky, musí byť na ľavej strane alebo na zadnej strane hokejky, ale nie na oboch, a je obmedzené na hĺbku 25 mm
- d) hokejka musí zodpovedať špecifikáciám Komisie pravidiel FIH.

4.7 Loptička je guľatá, tvrdá a biela (alebo farba môže byť dohodnutá taká, ktorá dobre kontrastuje s farbou hracej plochy).

Podrobné špecifikácie hokejky, loptičky a brankárskeho výstroja sú uvedené v samostatnej časti na konci Pravidiel.

5 Zápas a výsledok

- 5.1** Zápas pozostáva zo štyroch 10 minútových štvrtín, jednonímútových prestávok medzi 1. a 2. a medzi 3. a 4. štvrtinou a polčasovej prestávky medzi 2. a 3. štvrtinou v intervale 3 minút.

Iné dĺžky polčasov a polčasovej prestávky môžu byť dohodnuté medzi družstvami okrem prípadu, kedy sú špecifikované predpismi príslušnej súťaže.

Ak čas uplynie tesne predtým, ako by rozhodca urobil rozhodnutie, rozhodcom je dovolené urobiť toto rozhodnutie ihneď po skončení ktorejkoľvek časti zápasu.

- 5.2** Družstvo, ktoré dosiahlo viac gólov je víťazom; ak nepadli žiadne góly alebo družstvá dosiahli rovnaký počet gólov, zápas končí remízou.

Informácie o nadstavenom čase a penaltovom rozstrele ako spôsoboch dosiahnutia výsledku pri remíze sa nachádza v Súťažnom poriadku či v Pokynoch pre organizačných pracovníkov vydávaných SZPH.

6 Začatie a znovu začatie zápasu

- 6.1** Je hodená minca; prebieha losovanie:

- družstvo, ktoré vyhralo losovanie, si môže vybrať stranu na ktorú bude útočiť v prvých dvoch štvrtinách zápasu alebo či začne zápas rozohrávkou zo stredu ihriska
- ak si družstvo, ktoré vyhralo losovanie vyberie bránku, na ktorú chce útočiť v prvých dvoch štvrtinách zápasu, druhé družstvo začína zápas a druhú štvrtinu
- ak si družstvo, ktoré vyhralo losovanie vyberie začatie zápasu stredovou rozohrávkou, druhé družstvo si môže vybrať stranu, na ktorú bude útočiť v prvých dvoch štvrtinách zápasu.

- 6.2** Smer hry je otočený v tretej štvrtine zápasu (po skončení druhej štvrtiny).

- 6.3** Stredová rozohrávka sa zahráva:

- na začatie zápasu a začatie druhej štvrtiny hráčom, ktorého družstvo vyhralo losovanie ak si vybrali túto možnosť; v opačnom prípade začína hráč druhého družstva.
- na znovu začatie zápasu po polčasovej prestávke a začatie štvrtej štvrtiny hráčom družstva, ktoré nezahrávalo stredovú rozohrávku na začiatku zápasu
- po góle hráčom družstva, proti ktorému bol gól dosiahnutý.

Čas sa po strelení gólu v záujme prehľadnosti nezastavuje.

- 6.4** Zahratie stredovej rozohrávky:

- zahráva sa zo stredu ihriska
- loptička môže byť zahraná ktorýmkoľvek smerom

- c) všetci hráči, okrem hráča, ktorý zahráva stredovú rozohrávku, musia byť na polovičke ihriska, ktorú bránia
- d) platia postupy ako pri zahrávaní voľného úderu.

6.5 Buly sa zahráva na znovu začatie hry, keď čas alebo hra boli prerušené z dôvodu zranenia alebo z akéhokoľvek iného dôvodu a žiadny trest nebol udelený:

- a) buly sa zahráva v blízkosti miesta, kde bola loptička v čase keď bol čas zastavený, ale nie bližšie ako 9 metrov od zadnej čiary a nie bližšie ako 3 metre od kruhu
- b) loptička je umiestnená medzi jedného hráča z každého družstva, ktorí sú tvárou oproti sebe a svoju bránku majú po pravej ruke
- c) dvaja hráči začnú s ich hokejkami položenými na zemi vpravo od loptičky a následne si buchnú hokejky jedenkrát o seba nad loptičkou, po ťuknutí môže ktorýkoľvek z nich hrať loptičku
- d) všetci ostatní hráči musia byť minimálne 3 metre od loptičky.

6.6 Ak bol trestný úder ukončený a nebol dosiahnutý gól, je zahrávaný voľný úder obrancom 9.1 metra od stredu bránkovej čiary na znovu začatie zápasu.

7 Loptička mimo ihriska

7.1 Loptička je mimo hry, ak prejde kompletne za bočnú alebo zadnú čiaru.

7.2 Hra je znovu začatá hráčom družstva, ktoré nebolo posledným, ktoré sa dotklo, alebo hralo loptičku predtým, ako sa dostala mimo hry.

7.3 Ak loptička prejde za bočný mantinel:

- a) hra sa znovu spustí do jedného metra od miesta, kde lopta prešla cez mantinel

Ak by to malo za následok opätovné spustenie hry vo vnútri kruhu, hra sa namiesto toho znovu začne s rozohrávkou jeden meter mimo kruhu a jeden meter od bočného mantinelu.

- b) uplatňujú sa postupy na vykonanie voľného úderu

7.4 Ak je loptička zahraná za zadnú čiaru a gól nebol dosiahnutý:

- a) ak bola zahraná útočníkom, hra je znovu začatá vo vzdialenosti do 9.1 metra v línii od miesta, kde loptička prešla za zadnú čiaru
- b) ak je zahraná neúmyselne obrancom alebo odklonená brankárom, hra je znovu začatá zo stredovej čiary kolmo na miesto, kde loptička prešla za zadnú čiaru
- c) uplatňujú sa postupy ako pri zahrávaní voľného úderu
- d) ak je zahraná úmyselne obrancom, pokiaľ nie je odklonená brankárom, hra je znovu začatá trestným rohom.

8 Spôsoby dosiahnutia gólu

8.1 Gól je dosiahnutý ak je loptička zahraná útočníkom v kruhu a neprejde mimo územie kruhu skôr, ako kompletne prejde bránkovú čiaru pod brvnom.

9 Správanie pri zápase: hráči

Očakáva sa, že hráči budú konať zodpovedne počas celej doby.

9.1 Zápas sa hrá medzi dvoma družstvami s nie viac ako 6-timi hráčmi každého družstva na ihrisku v rovnakom čase.

9.2 Hráči v poli musia držať ich hokejku a nepoužívať ju nebezpečným spôsobom.

Hráči nesmú zdvihnúť ich hokejku ponad hlavy ostatných hráčov.

9.3 Hráči sa nesmú dotýkať, zaobchádzať alebo prekážať si s ostatnými hráčmi alebo ich hokejkami, či oblečením.

9.4 Hráči nesmú brzdiť alebo zastrášovať ďalších hráčov.

9.5 Hráči nesmú hrať loptu úderom.

9.6 Hráči nesmú hrať loptičku s guľatou stranou hokejky (zadnou stranou hokejky).

9.7 Hráči nemôžu hrať so žiadnou časťou hokejky, ak je lopta nad výškou ramien s výnimkou toho, že obrancovia môžu použiť hokejku na zastavenie alebo odklonenie strely na bránku v akejkoľvek výške.

Pri chytaní strely na bránku nesmie byť obranca potrestaný, ak jeho hokejka nie je nehybná alebo sa pohybuje smerom k lopte pri pokuse o zastavenie alebo odklonenie strely. Trestné postihnutie by malo byť udelené, iba ak je lopta skutočne zasiahnutá úderom a zabráni dosiahnutiu gólu.

Ak sa obranca pokúsi zastaviť alebo odkloniť loptu smerujúcu k bránke, ktorá v skutočnosti minie bránku, musí byť akékoľvek použitie hokejky nad plecom penalizované trestným rohom a nie trestným úderom.

Ak legitímne zastavenie alebo odklonenie spôsobí nebezpečnú hru, musí byť udelený trestný roh.

9.8 Hráči nesmú hrať loptičku nebezpečne alebo spôsobom, ktorý vedie k nebezpečnej hre.

Loptička je považovaná za nebezpečnú ak spôsobuje legitímny úhybný pohyb hráčov súpera.

Trest je nariadený na mieste, kde akcia spôsobujúca nebezpečenstvo vznikla.

Úmyselné a tvrdé hranie lopty do súperovej palice, nôh alebo rúk s možným rizikom zranenia, keď je hráč v „nastavenej“ alebo nehybnej polohe; a hráči prijímajúci loptu, ktorí sa otáčajú a snažia sa hrať loptu úmyselne cez brániaceho hráča, ktorý je buď blízko hráča alebo sa snaží hrať, sú nebezpečnými akciami a malo by sa s nimi zaobchádzať podľa tohto pravidla. Osobný trest môže byť udelený aj hráčom, ktorí sa dopustili priestupku.

9.9 Hráči nesmú úmyselne zdvihnúť loptičku použitím úderu okrem strely na bránku.

Nie je priestupkom, ak lopta neúmyselne odskočí od ihriska o menej ako 100 mm, pokiaľ súper nie je v dosahu lopty (v hracej vzdialenosti).

9.10 Hráči nesmú hrať loptičku keď je vo vzduchu, s výnimkou toho, že hráč z družstva, ktorý loptu do vzduchu nezdvihol ju môže zastaviť.

Ak je lopta vo vzduchu v dôsledku legitímnej strely na bránu, ktorá sa odrazila od brankára, obrancu alebo z bránky alebo brvna, môže loptu zastaviť hráč z oboch tímov.

- 9.11** Hráči v poli nesmú loptičku zastaviť, kopnúť, poháňať, zdvihnúť, hádzať alebo niesť ktoroukoľvek časťou ich tela.

Nie vždy je priestupkom, ak sa loptička dotkne nohy, ruky alebo tela hráča v poli. Hráči spôsobia priestupok iba ak dobrovoľne použijú ich ruky, nohy alebo telo na hranie loptičky alebo ak sa úmyselne postaví tak, aby zastavili loptičku týmto spôsobom.

Nie je priestupkom, ak sa loptička dotkne ruky, v ktorej hráč drží hokejku a loptička by sa aj tak dotkla hokejky.

- 9.12** Hráči v poli nesmú hrať loptičku, keď ležia na ihrisku alebo s kolenom, ramenom alebo rukou na ihrisku, s výnimkou ruky, ktorá drží palicu.

Pravidlo troch bodov. Hráč hrajúci loptu môže mať na ihrisku najviac tri body.

- 9.13** Hráči nesmú brániť súperovi, ktorý sa snaží hrať loptičku.

Hráči bránia, ak:

- *cúvajú k súperovi;*
- *fyzicky prekážajú súperovi s ich hokejkou alebo telom;*
- *si kryjú loptičku hokejkou alebo ktoroukoľvek časťou tela pred legitímnym bránením.*

Stojací hráč prijímajúci loptičku, ju môže prijímať v ktoromkoľvek smere.

Hráč s loptičkou môže ísť ktorýmkoľvek smerom okrem do tela súpera alebo do pozície medzi loptičkou a súperom, ktorý je v hracej vzdialenosti od loptičky a má snahu s ňou hrať.

Hráč, ktorý beží pred súperom tak, aby ho zastavil pred legitímnym hrami alebo pokusom hrať loptičku, bráni (toto je bránenie treťou osobou). Toto pravidlo sa uplatňuje taktiež, ak útočník blokuje brániacich hráčov (vrátane brankára) počas zahrávania trestného rohu.

Rozhodcovia by mali klásť osobitný dôraz na obmedzenie času stráveného v situáciách, keď sa lopta zachytí v rohoch ihriska alebo blízko bočných mantinelov (najmä smerom ku koncom zápasov), keď hráč, ktorý je držiteľom lopty, účinne chráni loptu tak, aby protihráčovi neumožňoval hrať. Včasné zásahy rozhodcov upozornia tímy, že tento druh hry alebo taktiky pre nich nie je prínosom.

- 9.14** Hráči nesmú odoberať loptičku, pokiaľ nie sú v pozícii hrať loptičku bez telesného kontaktu.

Bezohľadná hra, ako sú odoberanie sklzom a iné fyzické konanie hráčov na ihrisku, ktoré dostanú súpera na zem a ktoré majú potenciál spôsobiť zranenie, by mali byť vhodne potrestané.

- 9.15** Hráči nesmú úmyselne vstúpiť do súperovej bránky alebo bežať poza ktorúkoľvek bránu.

- 9.16** Hráči nemajú dovolené vymieňať si ich hokejky medzi nariadením a dokončením trestného rohu alebo trestného úderu. Povolené to je len v prípade, že hokejka už viac nevyhovuje špecifikáciám.

- 9.17** Hráči nesmú hádzať žiadne veci alebo kúsky výstroja na ihrisko, loptičku, alebo na iného hráča, rozhodcu, či človeka.

Po trestnom rohu, ak loptička zasiahne akékoľvek odhodené vybavenie, ako napríklad chránič rúk, kolien alebo ochrannú masku mimo kruhu, mal by byť nariadený voľný úder; ak je takýto predmet zasiahnutý v kruhu, mal by byť nariadený trestný roh a ak zabráni dosiahnutiu gólu, mal by byť nariadený trestný úder.

- 9.18** Hráči nesmú odkladať hru na dosiahnutie výhody zdržovaním času.
- 9.19** Hráči nesmú pritlačiť alebo držať loptu pri bočných mantineloch. Hráč, ktorý má loptu v rukách, nesmie byť „chytенý“ ani v rohu ihriska, ani k bočným mantinelom súpermi, ktorých palice ležia na zemi. Oponenti musia nechať priestor primeranej veľkosti, cez ktorú sa môže hrať loptička.

Rozhodcovia by mali rozoznať a prerušiť hru, s následným opätovným spustením pomocou bully, keď je lopta uviaznutá medzi hokejakmi hráča alebo ak sa neúmyselne zachytí pri bočných mantineloch.

Opakované prípady, keď hráči pritlačia loptu alebo držia loptu pri bočných mantineloch, by sa mali považovať za úmyselný priestupok a podľa toho by mali byť potrestaní. Podobne by hráči, ktorí sa úmyselne snažia držať loptu medzi svojou a súperovu hokejkou, mali byť potrestaní a nemali by byť odmenení odpísaním bully.

10 Správanie pri zápase: brankári

- 10.1** Brankár, ktorý má oblečený ochranný výstroj pozostávajúci aspoň z helmy, betónov a vykopávačiek, nesmie opustiť polovicu ihriska, ktorú bráni, okrem prípadu, kedy zahráva trestný úder.

Ochrannú helmu musí mať brankár na hlave počas celého zápasu, okrem prípadu, kedy zahráva trestný úder.

- 10.2** Ak je loptička vnútri kruhu, ktorý bránia a majú ich hokejku v ruke:

- a) brankári v plnom výstroji majú dovolené použiť ich hokejku, nohy, vykopávačky alebo betóny na popohnanie loptičky, alebo použiť ich hokejku, nohy, vykopávačky, betóny alebo ktorúkoľvek inú časť ich tela na zastavenie alebo odklonenie loptičky v akomkoľvek smere, vrátane za zadnú čiaru.

Brankári nemajú dovolené konať spôsobom, ktorý by bol nebezpečný pre ostatných hráčov vďaka ochrannému výstroju, ktorý majú oblečený.

- b) brankári v plnej ochrannej výstroji môžu na vytlačenie lopty použiť ruky a akékoľvek iné časti tela

Akcia v pravidle "b" vyššie je povolená iba ako súčasť akcie na zabránenie gólu alebo na to, aby sa zabránilo možnosti streliť gól súperom. Nedovoľuje brankárovi poháňať loptu rukami alebo telom veľkou silou tak, že prejde na veľkú vzdialenosť

- 10.3** Brankári nesmú ležať na loptičke.

- 10.4** Ak je loptička mimo kruhu, ktorý bránia, brankári môžu hrať loptičku iba s ich hokejkou.

- 10.5** Brankári majú povolené hrať loptu vo vnútri kruhu aj v ležiacej polohe, pokiaľ ležia vo vnútri kruhu.

11 Správanie pri zápase: rozhodcovia

- 11.1** Zápas kontrolujú dvaja rozhodcovia, aplikujú tieto Pravidlá a posudzujú fair-play hru.

- 11.2** Každý rozhodca nesie zodpovednosť za rozhodnutia na jednej polovici ihriska počas trvania zápasu.

- 11.3** Každý rozhodca je zodpovedný za rozhodnutia o voľných rozohrávkach v kruhu, trestných rohoch, trestných úderoch a góloch na polovici ihriska.
- 11.4** Rozhodcovia sú zodpovední za zapísanie záznamov o dosiahnutých góloch a udelených kartách.
- 11.5** Rozhodcovia sú zodpovední za to, že sa odohrá celá dĺžka zápasu a za ukázanie koncov jednotlivých štvrtín a za ukončenie trestných rohov ak je štvrtina predĺžená.
- 11.6** Rozhodcovia píškajú do píšťalky na:
- začatie a ukončenie každej štvrtiny zápasu alebo na začatie buly
 - uskutočnenie potrestania
 - začatie a ukončenie trestného úderu
 - označenie gólu
 - znovu začatie zápasu po dosiahnutí gólu
 - znovu začatie zápasu po trestnom údere, ak gól nebol dosiahnutý
 - zastavenie času pre akýkoľvek iný dôvod a jeho opätovné spustenie
 - naznačenie, ak je nevyhnutné, že loptička prešla celým objemom mimo ihrisko.
- 11.7** Rozhodcovia nesmú vykonávať rolu trénera počas zápasu.
- 11.8** Ak loptička trafí rozhodcu, neoprávnenú osobu alebo akýkoľvek iný predmet na ihrisku, hra pokračuje (okrem špecifikácie v pravidle 9.17).

12 Tresty

- 12.1** Výhoda: trest je udelený iba ak bol hráč alebo družstvo znevýhodnené súperom porušením Pravidiel.
- 12.2** Voľný úder je udelený pre súperove družstvo:
- za priestupok útočníka na polovici ihriska, na ktorú útočia
 - za neúmyselný priestupok obrancu mimo kruhu, ale na polovici ihriska, ktorú bránia.
- 12.3** Trestný roh je nariadený:
- za priestupok obrancu v kruhu, ktorý nezabránil pravdepodobnému dosiahnutiu gólu
 - za úmyselný priestupok obrancu v kruhu proti súperovi, ktorý nemal loptičku v držaní alebo nemal šancu hrať loptičku
 - za úmyselný priestupok obrancu mimo kruhu, ale na polovici ihriska, ktorú bráni
 - za úmyselné zahratie loptičky obrancom za zadnú čiaru
- Brankári majú dovolené odkloniť loptičku s ich hokejkou, ochranným výstrojom alebo ktoroukoľvek časťou ich tela, a to ktorýmkoľvek smerom, vrátane za zadnú čiaru.*
- proti družstvu, ktoré porušilo pravidlá o striedaní

f) ak sa loptička zasekne v hráčskom oblečení alebo výstroji, pokiaľ je v kruhu, ktorý bránia.

12.4 Trestný úder je nariadený:

- a) za priestupok obrancu v kruhu, ktorý zabráni pravdepodobnému dosiahnutiu gólu
- b) za úmyselný priestupok obrancu v kruhu proti súperovi, ktorý mal loptičku v držaní alebo mal šancu hrať loptičku

12.5 Ak sa vyskytne ďalší priestupok alebo nevhodné správanie pred tým, ako bol udelený trest vykonaný:

- a) viacnásobný (závažnejší) trest môže byť udelený
- b) osobný trest môže byť udelený
- c) trest môže byť obrátený, ak sa následného priestupku dopustí družstvo, ktorému bol priestupok najskôr prisúdený.

13 Postupy pri vykonávaní trestov

13.1 Miesto rozohrania voľného úderu:

- a) voľný úder bude rozohraný v blízkosti miesta, kde sa stal priestupok

„V blízkosti“ znamená v hracej vzdialenosti od miesta, kde došlo k priestupku, ale nie tak, aby rozohrávajúce družstvo bolo výrazne zvýhodnené.

Miesto, z ktorého sa voľný úder rozohráva, musí byť presnejšie dodržiavané vnútri štvrtiny.

- b) voľný úder udelený pre obrancov mimo kruhu do vzdialenosti 9 metrov od zadnej čiary, sa zahráva do vzdialenosti 9,1 metrov od zadnej čiary na úrovni miesta, kde sa priestupok stal, rovnobežne s mantinelom
- c) voľný úder udelený pre obrancov vo vnútri kruhu, sa zahráva hocikde vo vnútri kruhu, alebo do vzdialenosti 9,1 metrov od zadnej čiary na úrovni miesta, kde sa priestupok stal, rovnobežne s mantinelom

13.2 Postupy pri nariadení voľného úderu, stredového rozohrania a vrátenia loptičky do hry po tom, čo opustila hraciu plochu:

Všetky časti tohto pravidla sa aplikujú na zahrávanie voľného úderu, stredovej rozohrávky a vrátenie loptičky späť do hry po tom, čo bola mimo ihriska.

- a) loptička musí byť zastavená
- b) protihráči musia byť vzdialení od loptičky aspoň 3 metre

Pokiaľ je súper bližšie ako 3 metre od loptičky, nesmie tento hráč zasahovať do rozohrávky voľného úderu a nesmie hrať alebo sa snažiť zahráť loptičku. Pokiaľ takto nekoná, nie je nutné zdržovať rozohrávku.

- c) pokiaľ je nariadený voľný úder v prospech útočiaceho družstva na jeho útočnej polovici ihriska, všetci ostatní hráči, okrem toho, ktorý voľný úder zahráva, musia byť vzdialení aspoň 3 metre

- d) loptička bude zahraná pušom
- e) z voľného úderu prisúdenému útočníkovi v jeho útočnej polovici ihriska, loptička nesmie byť zahraná do kruhu pokiaľ neprešla aspoň 3 metre, nie nevyhnutne jedným smerom, alebo sa jej nedotkol hráč brániaceho družstva. Loptička môže byť zahraná do kruhu aj od mantinelu za predpokladu, že pred odrazením od mantinelu prejde aspoň 3 metre.

Pokiaľ hráč, ktorý rozohráva voľný úder pokračuje v hre s loptičkou (tzn. žiadny iný brániaci hráč loptičku zatiaľ nehral):

- *hráč môže hrať loptičku neobmedzený počet krát, ale*
- *loptička musí predtým prejsť aspoň 3 metre, nie nevyhnutne jedným smerom, skôr*
- *ako ten hráč zahrá loptičku do kruhu použitím pušu.*

Alternatívne:

- *po tom, ako sa brániaci hráč dotkol loptičky, môže byť loptička hraná do kruhu akýmkoľvek hráčom vrátane hráča, ktorý loptičku zahrál.*

Pri útočnom voľnom puši, ktorý bol udelený do troch metrov kruhu, sa loptička nemôže hrať do kruhu, kým neprejde najmenej 3 metre, alebo neprejde najmenej 3 metre skôr ako sa odrazí od mantinelu, alebo sa jej dotkne brániaci hráč. Ak je voľný puš zahratý okamžite, obrancovia ktorí sú v kruhu vo vzdialenosti do 3 metrov od voľného pušu môžu tieňovať hráča vo vnútri kruhu, ktorý rozohral self-passom za predpokladu, že nehrajú, nepokúšajú sa hrať alebo ovplyvňovať hru až kým loptička neprejde 3 metre, prípadne je zahraná brániacim hráčom, ktorý môže legítimne loptičku hrať. Ak útočník nerozohrá okamžite, všetci ďalší hráči musia byť v čase rozohrávky voľného úderu najmenej 3 metre od loptičky.

Okrem toho, ako je uvedené vyššie, akékoľvek hranie loptičky, pokúšanie sa hrať loptičky alebo zasahovanie do hry obrancu alebo útočníka, ktorý nebol 3 metre od loptičky by malo byť primerane potrestané.

Hráči vo vnútri alebo mimo kruhu, ktorí boli pri udelení voľného pušu vzdialení od lopty viac ako 3 metre, sa nemôžu premiestniť a zostať v nehybnej polohe do bližšej vzdialenosti ako sú 3 metre až do momentu, pokiaľ nie je voľný puš zahratý.

Po uplynutí času po udelení voľného pušu pre útočníkov v útočnej polovici ihriska pri opätovnom zahájení hry, musia všetci hráči, okrem hráča, ktorý má voľný puš zahrať, byť aspoň 3 metre od loptičky.

13.3 Zahrávanie trestného rohu:

- a) čas a hra je zastavená po prisúdení trestného rohu a opätovne zahájená ak sú družstvá pripravené. Družstvá sa musia pripraviť na roh, nasadiť ochranné pomôcky a zaujať svoje pozície v minimálnom čase (do 30 sekúnd) a hra sa znovu začne, keď sú družstvá pripravené.
- b) loptička je umiestnená na zadnú čiaru vnútri kruhu najmenej 6 metrov od bránkovej tyčky na ktorejkoľvek strane bránky, ktorú útočiace družstvo preferuje a útočník potlačí loptičku bez úmyslu zdvihnúť ju
- c) útočník zahrávajúci puš zo zadnej čiary musí mať aspoň jednu nohu mimo ihriska
- d) ostatní útočníci musia byť na ihrisku, mimo kruhu s hokejkami, rukami a nohami, nedotýkajúcimi sa zeme vo vnútri kruhu

- e) žiadny iný útočník ako útočník zahrávajúci puš alebo úder zo zadnej čiary nemá dovolené byť bližšie k loptičke ako 3 metre pokiaľ loptička nie je zahraná
- f) brániaci brankár, ak sa na ihrisku nachádza, musí byť v bránke; za zadnou čiarou mimo bránky na vzdialenejšej strane od miesta rozohrávky sa nesmie nachádzať viac ako 5 obrancov s ich hokejkami, rukami a nohami dotýkajúcimi sa zeme vnútri ihriska.

Ak si družstvo brániace trestný roh vybralo možnosť hrať iba s hráčmi v poli, za zadnú čiaru mimo bránky sa môže postaviť najviac 6 hráčov brániaceho družstva.

- g) obrancovia, ktorí sa nenachádzajú za zadnou čiarou sa musia postaviť na úroveň vrchu kruhu na vzdialenej polovici ihriska, resp. do vzdialenosti 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenom konci ihriska
- h) až pokiaľ loptička nebola zahraná, žiadny z útočníkov iný ako ten, ktorý trestný roh zahráva pušom zo zadnej čiary, nemá dovolené vojsť do kruhu a žiadny obranca nemá dovolené prekročiť hranicu 9,1 metra na vzdialenej strane ihriska alebo zadnú čiaru
- i) po zahrnutí loptičky, sa útočník zahrávajúci trestný roh pušom alebo úderom zo zadnej čiary nesmie znovu dotknúť loptičky alebo prísť do hracej vzdialenosti až kým loptička nebola zahraná iným hráčom
- j) gól nemôže byť dosiahnutý pokiaľ loptička nevyšla von z kruhu

Obranca, ktorý jasne beží do strely alebo do striedajúceho hráča bez snahy hrať loptičku s jeho hokejkou musí byť potrestaný za nebezpečnú hru.

Inak, ak je obranca vo vzdialenosti 3 metre od prvej strely na bránku počas zahrávania trestného rohu a loptička ho trafí pod koleno, musí byť nariadený ďalší trestný roh alebo ak ho trafí do alebo nad koleno v normálnej polohe, strela na bránku je posúdená ako nebezpečná a musí byť nariadený voľný puš pre brániace družstvo.

- k) pravidlá pre trestný roh sa prestanú uplatňovať ak loptička prejde viac ako 3 metre od kruhu.

13.4 Zápas sa predlžuje po konci každej štvrtiny alebo odohraní riadneho času kvôli dokončeniu trestného rohu alebo akéhokoľvek následného trestného rohu alebo trestného úderu.

13.5 Trestný roh je dokončený, keď:

- a) bol dosiahnutý gól
- b) bol nariadený voľný puš pre brániace družstvo
- c) loptička prešla viac ako 3 metre mimo kruhu
- d) loptička bola zahraná za zadnú čiaru a ďalší trestný roh nebol nariadený
- e) loptička prejde cez bočný mantinel a ďalší trestný roh nebol nariadený
- f) obranca sa dopustil priestupku, ktorý nevedol k nariadeniu ďalšieho trestného rohu
- g) bol nariadený trestný úder
- h) bolo nariadené buly.

Ak je hra zastavená kvôli zraneniu alebo z akéhokoľvek iného dôvodu počas trvania trestného rohu v predĺženom čase na konci štvrtín a bolo by nariadené buly, trestný roh musí byť zahráný znovu.

13.6 Pre priestupok počas zahrávania trestného rohu:

- a) hráč, ktorý zahráva trestný roh pušom zo zadnej čiary nemá aspoň jednu nohu mimo ihriska: trestný roh sa zahráva znovu
- b) hráč, ktorý zahráva trestný roh pušom zo zadnej čiary naznačuje hranie loptičky, je požiadaný ísť na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska a je nahradený iným útočníkom: trestný roh sa zahráva znovu

Ak toto naznačovanie vedie k porušeniu pravidiel u obrancu, len útočník je požiadaný ísť na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska.

- c) obranca, iný ako brankár, prekročí zadnú čiaru predtým ako je dovolené, previnilý hráč je požiadaný ísť na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska a nemôže byť nahradený ďalším obrancom: trestný roh sa zahráva znovu

Ak obranca pri tomto alebo pri nasledovných trestných rohoch prekročí zadnú čiaru skôr ako má povolené, je previnilec tiež požiadaný ísť na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska a nemôže byť nahradený.

Ak obranca prekročí úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska skôr ako má dovolené, trestný roh sa zahráva znovu.

- d) brankár prekročí bránkovú čiaru skôr ako je povolené, brániace družstvo bráni trestný roh o hráča menej: trestný roh sa zahráva znovu

Brániace družstvo nominuje hráča, ktorý pôjde na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska a nemôže byť nahradený ďalším obrancom.

Ak sa počas rovnakého trestného rohu bude priestupok o skorom prekročení bránkovej čiary brankárom opakovať, je brániace družstvo požiadané nominovať ďalšieho hráča, ktorý pôjde na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska a nemôže byť nahradený.

Pri rohoch, ktoré nie sú pokračovaním pôvodného rohu (prisúdenie ďalšieho rohu pred skončením aktuálneho), môže brániace družstvo brániť v počte do šiestich hráčov.

- e) útočník vojde do kruhu skôr ako je dovolené, hráč, ktorý sa dopustil priestupku je požiadaný ísť na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska: trestný roh sa zahráva znovu

Útočníci, ktorí sú poslaní na úroveň 9,1 metra od zadnej čiary na vzdialenej polovici ihriska sa nemôžu vrátiť k opakovaným trestným rohom, ale môžu tak urobiť pri nasledovne prisúdených trestných rohoch.

- f) pre akýkoľvek iný priestupok útočníkov: je nariadený voľný puš pre brániace družstvo.

Okrem uvedeného vyššie, voľný puš, trestný roh alebo trestný úder je nariadený tak, ako je uvedené inde v Pravidlách.

13.7 Zahrávanie trestného úderu:

- a) čas a hra je zastavená, ak bol nariadený trestný úder
- b) všetci hráči v poli okrem hráča zahrávajúceho a brániaceho trestný úder musia stáť mimo polovice ihriska kde sa trestný úder zahráva a nesmú ovplyvniť zahrávanie trestného úderu
- c) loptička je umiestnená na značku pre zahrávanie trestného úderu

- d) hráč, ktorý zahráva trestný úder musí stáť za značkou trestného úderu a v hracej vzdialenosti od loptičky predtým ako zahrá trestný úder
- e) hráč brániaci trestný úder musí stáť s oboma nohami na bránkovej čiare a nesmie po písknutí na začatie trestného úderu opustiť bránkovú čiaru alebo pohnúť ktoroukoľvek nohou až kým nebola loptička zahraná
- f) ak je hráčom brániaci trestný úder brankár, musí mať nasadenú ochrannú helmu; ak je hráčom brániaci trestný úder hráč v poli, môže mať nasadenú iba ochrannú masku ako ochranný výstroj

Ak družstvo brániace trestný úder hrá iba s hráčmi v poli a nevyužije možnosť vystriedať brankára na bránenie trestného úderu, brániaci hráč môže použiť iba jeho hokejku na bránenie trestného úderu.

- g) je písknuté do píšťalky, ak hráč zahrávajúci a brániaci trestný úder sú nachystaní v pozíciách na trestný úder
- h) hráč zahrávajúci trestný úder nesmie vystreliť skôr, ako bolo zapískané

Hráč zahrávajúci alebo brániaci trestný úder nesmú zdržovať zahrávanie trestného úderu.

- i) hráč zahrávajúci trestný úder nesmie predstierať hranie loptičky
- j) hráč zahrávajúci trestný úder musí použiť puš, švih alebo naberák na vystrelenie loptičky a môže ju zdvihnúť do akejkoľvek výšky

Použitie ľahacej akcie na zahratie loptičky počas trestného úderu nie je dovolené.

- k) hráč zahrávajúci trestný úder musí zahrať loptičku iba raz a následne sa nesmie priblížiť k loptičke alebo hráčovi brániacemu trestný roh.

13.8 Trestný úder je dokončený keď:

- a) bol dosiahnutý gól
- b) sa loptička zastaví vo vnútri kruhu, zasekne sa v brankárskom výstroji, je chytená brankárom, alebo vyjde mimo kruh.

13.9 Pre priestupok počas zahrávania trestného úderu:

- a) trestný úder je zahráný predtým ako bolo písknuté do píšťalky a bol dosiahnutý gól: trestný úder sa opakuje
- b) trestný úder je zahráný predtým ako bolo písknuté do píšťalky a nebol dosiahnutý gól: je nariadený voľný puš pre brániace družstvo
- c) pre akýkoľvek priestupok hráča zahrávajúceho trestný úder: je nariadený voľný puš pre brániace družstvo
- d) pre akýkoľvek priestupok hráča brániaceho trestný úder vrátane pohnutia ktoroukoľvek nohou skôr ako bola zahraná loptička: trestný úder sa opakuje

Ak hráč brániaci trestný úder zabráni dosiahnutiu gólu, ale pohne niektorou nohou skôr ako bola loptička zahraná, tento hráč môže byť varovaný a pre akýkoľvek následný priestupok musí byť vylúčený (zelenou, a pre následné priestupky žltou kartou).

Ak bol dosiahnutý gól, hoci hráč brániaci trestný úder urobil priestupok, je prisúdený gól.

- e) pre priestupok hráča družstva, ktoré bráni trestný úder, a gól nebol dosiahnutý: trestný úder sa opakuje
- f) pre priestupok hráča útočiaceho družstva, iného ako hráča, ktorý zahráva trestný úder a gól bol dosiahnutý: trestný úder sa opakuje.

14 Osobné tresty

14.1 Za akýkoľvek priestupok môže byť hráč:

- a) upozornený (naznačené hovoreným slovom)
- b) varovaný a dočasne vylúčený na 1 minútu hracieho času (naznačené zelenou kartou)
- c) dočasne vylúčený na minimálne 2 minúty hracieho času (naznačené žltou kartou)

Počas trvania každého zeleného či žltého dočasného vylúčenia hráča na alebo mimo ihriska, družstvo, ktoré sa previnilo hrá o jedného hráča menej.

- d) trvalo vylúčený z prebiehajúceho zápasu (naznačené červenou kartou).

Pri každom trvalom vylúčení, družstvo, ktoré sa previnilo hrá zvyšok hracieho času zápasu o jedného hráča menej.

Osobný trest môže byť udelený ako dodatočný trest k zodpovedajúcemu potrestaniu.

Od momentu zastavenia času pri udelení trestného rohu do opätovného začatia hry, žiadny hráč, ktorý sa dopustil priestupku, nebude môcť vstúpiť na ihrisko, až kým hra nie je znovu spustená, po dokončení trestného rohu alebo udelení iného trestného rohu.

14.2 Dočasne vylúčení hráči musia zostať na vyznačenom mieste pokiaľ im rozhodca, ktorý im trest udelil, nedovolí pokračovať v hre.

14.3 Dočasne vylúčení hráči majú dovolené pripojiť sa k družstvu počas štvrtinovej a polčasovej prestávky, po ktorej sa musia znovu vrátiť na vyznačené miesto, aby sa dokončilo ich vylúčenie.

14.4 Zamýšľaná dĺžka dočasného vylúčenia môže byť predĺžená pre previnenie sa hráča počas jeho vylúčenia.

14.5 Trvalo vylúčení hráči musia opustiť ihrisko a okolité územie.

Pravidlá pre mládežnícke súťaže SZPH

1 Pravidlá pre kategóriu U10

- 1.1 Je zakázané hrať vysokou hokejkou. Hokejka môže byť zdvihnutá najviac do úrovni ramien. Výnimkou je situácia, keď brániaci hráč chytá loptičku vystrelenú na bránku ako posledný hráč.
- 1.2 Počet hráčov na ihrisku je 5 (4 hráči + 1 brankár, prípadne 5 hráčov).
- 1.3 Pravidlo o dodržaní pravidiel 3 metrovej vzdialenosti platí od polovice ihriska.
- 1.4 Penalta bude nariadená z bodu 7,00 m od bránky.
- 1.5 Veľký roh sa rozohráva z polovice ihriska, kolmo na miesto kde loptička vyšla za zadnú čiaru. Pri rozohrávke musia byť všetci hráči minimálne 3 metre od loptičky.
- 1.6 Namiesto trestných rohov bude nariadený samostatný nájazd z bodu 3 metre od vrchu kruhu. Pri nájazde sa musia vystriedať všetci hráči družstva, vrátane hráčov zo striedačky.

Hráč, ktorý bol na samostatnom nájazde môže nájazd opakovať až v momente, keď sa po ňom na nájazdoch vystriedali všetci hráči rovnakého družstva.

Výnimkou je opakovaný samostatný nájazd, ktorý môže zahrávať opäť rovnaký hráč.

- 1.7 Ak jedno družstvo vedie rozdielom 3 gólov, musí stiahnuť z ihriska jedného hráča. Ak vedie rozdielom 6 gólov, musí stiahnuť z ihriska dvoch hráčov. Ak sa rozdiel skóre zmenší, tak sa hráči môžu vrátiť na ihrisko. Na ihrisku nemôže klesnúť počet hráčov pod 3 hráčov (2 hráči a brankár, 3 hráči).
- 1.8 Hráči majú povinnosť nosiť chrániče nôh (holenné chrániče) a chrániče zubov (výnimku majú deti, ktoré nosia strojček na zuby).
- 1.9 Hrací čas jedného družstva za deň je maximálne 80 minút.

2 Pravidlá pre kategóriu U8

- 2.1 Hrá sa na halovom ihrisku s rozmerom približne 20 x 20 m. Ihrisko môže byť označené umelými čiarami, prípadne kuželmi. Na ihrisku sú 4 bránky (môžu byť aj z kuželov). Na každej čiare má každé družstvo umiestené 2 bránky o rozmere 2 x 1 m. Bránky sú od seba vzdialené 12 m, pričom vzdialenosť vonkajšej bránkovej tyčky od bočnej čiary je 3,5 m.
- 2.2 Namiesto kruhu sú na ihrisku vyznačené čiary vo vzdialenosti 6 m od bránkovej / zadnej čiary, ktoré vytvárajú streleckú / obrannú zónu.
- 2.3 Počet hráčov v jednom družstve na ihrisku je 3 (vždy 3 hráči, hrá sa bez brankárov). Družstvo nesmie hrať s menším počtom hráčov ako sú 3.

2.4 Je zakázané:

- a) hrať vysokou hokejkou. Hokejka môže byť zdvihnutá najviac do úrovni pásu.

2.5 Počet hráčov v jednom družstve na ihrisku je 3 (3 hráči, hrá sa bez brankárov). Družstvo nesmie hrať s menším počtom hráčov ako sú 3.

V prípade, že niektorý hráč dostane kartu, družstvo nehra s menším počtom hráčov. Potrestaný hráč musí ísť na striedačku na určený počet minút podľa udelenej karty a je nahradený ďalším hráčom.

2.6 Gól je dosiahnutý v prípade, že sa útočiaci hráč dotkne loptičky hokejkou vo svojej streleckej zóne.

Výsledok zápasu sa píše len do dosiahnutia 12 gólov. Potom hra pokračuje, ale góly sa už nepíšu.

2.7 Pri rozohrávke musia byť hráči súpera vzdialení minimálne 3 m od miesta rozohrávky. Loptička môže smerovať priamo do streleckej zóny.

2.8 Voľný úder:

- a) sa zahráva z miesta priestupku, pokiaľ hráč porušil pravidlá mimo obrannej zóny svojho družstva
- b) sa zahráva vo vzdialenosti 3 m od obrannej zóny družstva, ktorého hráč porušil pravidlo vo svojej obrannej zóne
- c) sa zahráva vo vzdialenosti 6 metrov od zadnej čiary – na vrchu obrannej zóny, ak sa priestupku dopustí v obrannej zóne hráč útočiaceho družstva.

2.9 Penalta bude nariadená z vrchu streleckého územia 6 m od bránkovej / zadnej čiary.

Hráč zahrávajúci penaltu strieľa loptičku na prázdnu bránku z vrchu streleckej zóny.

2.10 Veľký roh sa rozohráva z polovice ihriska, kolmo na miesto kde loptička vyšla za zadnú čiaru. Pri rozohrávke musia byť všetci hráči minimálne 3 metre od loptičky.

2.11 Hráči majú povinnosť nosiť chrániče nôh (holenné chrániče). Chrániče zubov sú vysoko odporúčané (výnimku majú deti, ktoré nosia strojček na zuby).

2.12 Hrací čas jedného družstva za deň je maximálne 50 minút.

2.13 Trestný roh, samostatné nájazdy a ani stiahnutie hráčov pri vyššom výsledku sa pri kategórii U8 neuplatňujú.

2.14 Hra nohou nie je považovaná za priestupok, pokiaľ k tomu nedochádza úmyselne alebo opakovane.

Akcia v prípade, že hráč zastaví loptu neúmyselne vo svojom útočiacom pásme, vďaka čomu získa loptu a dosiahne gól, je považovaná za priestupok.

Pravidlá pre samostatný nájazd

1 Samostatný nájazd

Základom pre Pravidlá pre samostatné nájazdy sú oficiálne pravidlá vydané FIH. Niektoré body sú upravené pre našu ligu, naše kategórie a našim podmienkam a možnostiam.

- 1.1** Pri samostatných nájazdoch pri nerozhodnom výsledku na konci zápasov sa uskutočnia tri série nájazdov. Vedúci družstiev určia troch hráčov zo svojho družstva na uskutočnenie samostatného nájazdu. Hráč nominovaný na bránenie samostatného nájazdu môže byť nominovaný aj na jeho zahrávanie.

Pri kategórii U10 samostatný nájazd nahrádza zahrávanie trestného rohu.

- 1.2** Lopta je umiestnená 3 metre od vrchu kruhu kolmo na bránku
- 1.3** Hráč zahrávajúci samostatný nájazd (útočník) stojí za loptou, ale blízko nej.
- 1.4** Brankár (prípadné brániaci hráč) stojí za alebo na bránkovej čiare.
- 1.5** Jeden rozhodca kontroluje samostatný nájazd.
- 1.6** Druhý rozhodca stojí chrbtom ku kruhu, na ktorý sa samostatný nájazd zahráva a stopuje 6 sekúnd od momentu, keď rozhodca kontrolujúci nájazd dá signál písknutím do píšťalky na začatie samostatného nájazdu.
- 1.7** Na zapísknutie sa môžu hráč, ktorý zahráva samostatný nájazd a rovnako aj brankár (či brániaci hráč) rozbehnúť zo svojho miesta hocíjakým smerom.
- 1.8** Čas na zakončenie nájazdu je 6 sekúnd.
- 1.9** Hráč sa môže pokúsiť o zakončenie aj viac krát v časovom limite 6 sekúnd.
- 1.10** Samostatný nájazd končí:
- uplynutím času 6 sekúnd
 - gólom
 - priestupkom útočiaceho hráča
 - neúmyselným priestupkom brankára či brániaceho hráča vo vnútri alebo mimo kruhu, za ktorý je nariadený ďalší samostatný nájazd, ktorý zahráva rovnaký útočiaci hráč a bráni ho rovnaký brankár či brániaci hráč
 - úmyselným priestupkom brankára či brániaceho hráča vo vnútri alebo mimo kruhu, za ktorý je nariadená penalta (trestný úder)
 - zahratím loptičky za zadnú čiaru alebo bočné mantinely; toto zahŕňa aj úmyselné zahratie lopty brankárom či brániacim hráčom za zadnú čiaru

g) ak sa loptička odrazí od brankára či brániaceho hráča a dostane sa mimo ihriska cez bočný mantinel, je samostatný nájazd ukončený; ak je loptička zahraná brankárom či brániacim hráčom cez bočný mantinel, samostatný nájazd sa opakuje a zahráva ho rovnaký útočiaci hráč a bráni rovnaký brankár či brániaci hráč

1.11 Ak je priestupok brankára neúmyselný samostatný nájazd sa opakuje.

1.12 Ak je priestupok brankára úmyselný, je nariadený trestný úder a brankár je potrestaný žltou kartou.

Trestný úder môže strieľať aj iný hráč, ako ten, čo nájazd realizoval.

1.13 Po uplynutí času 6 sekúnd dá rozhodca stopujúci 6 sekúnd signál písknutím do píšťalky na ukončenie samostatného nájazdu.

1.14 Pri samostatných nájazdoch na konci zápasov môže byť počas samostatného nájazdu udelená žltá alebo červená karta. Zelená karta nemôže byť udelená.

Zelená karta môže byť udelená pri samostatnom nájazde zahrávaného počas zápasu (kategória U10).

Rozhodovanie

1 Ciele

1.1 Rozhodovať halový pozemný hokej je náročný, ale obohacujúci spôsob, ako sa zapojiť do hry.

1.2 Rozhodcovia prispievajú do hry najmä:

- a) pomáhajú zvyšovať úroveň hry na všetkých úrovniach tým, že zabezpečujú, že hráči dodržiavajú Pravidlá
- b) zabezpečujú, že každý zápas je hraný v správnom duchu
- c) pomáhajú zvyšovať radosť z hry pre hráčov, divákov a ostatných.

1.3 Tieto ciele môžu byť dosiahnuté rozhodcom, ak bude:

- a) konzistentný: rozhodcovia udržiavajú rešpekt hráčov tým, že pískajú konzistentne/rovnako
- b) fér: rozhodnutia musia byť urobené so zmyslom pre spravodlivosť a integritu
- c) pripravený: nezáleží ako dlho rozhodca píska, je dôležité sa dôkladne pripraviť na každý zápas
- d) sústredený: koncentrácia musí byť stále udržiavaná, nič nesmie rozptýliť rozhodcu
- e) prístupný: dobré porozumenie Pravidiel musí byť skombinované s dobrým vzťahom s hráčmi
- f) lepší: cieľom rozhodcu musí byť sa neustále zlepšovať každým zápasom
- g) prirodzený: rozhodca musí byť sám sebou a nenapodobňovať po celú dobu druhej osoby.

1.4 Rozhodcovia musia:

- a) mať dôkladné znalosti Pravidiel halového pozemného hokeja ale pamätať, že duch pravidiel a zdravý rozum musia riadiť interpretáciu
- b) podporovať a povzbudzovať šikovnú hru, rýchlo a rozhodne riešiť priestupky a uplatňovať vhodné tresty
- c) udržiavať hru pod kontrolou počas celého zápasu
- d) použiť všetky dostupné pomôcky na kontrolu hry
- e) aplikovať pravidlo o výhode tak často ako je to možné a tým napomôcť lepšej plynulosti a otvorenosti hry, ale bez straty kontroly.

2 Aplikovanie pravidiel

2.1 Chránenie zručnosti hráčov a trestanie priestupkov

- a) závažnosť priestupku musí byť rozpoznaná a so závažnými priestupkami ako je nebezpečná či hrubá hra, musí rozhodca konať rozhodne a hneď v začiatkoch zápasu
- b) úmyselné priestupky musia byť potrestané rozhodne
- c) rozhodcovia musia dokázať, že ak hráč spolupracuje, bude chránená zručnosť hráčov (šikovná hra) a hra bude prerušená len ak to bude dôležité na riadne vedenie hry.

2.2 Výhoda

- a) nie je nevyhnutné trestať každý priestupok pokiaľ ním osoba, ktorá sa priestupku dopustila nezíska výhodu; zbytočné prerušenia plynulosti hry spôsobujú neprimerané zdržanie a podráždenie
- b) ak boli porušené pravidlá, rozhodca musí aplikovať výhodu ak je to najväčnejší trest
- c) držba loptičky automaticky neznamená výhodu, na to aby bola výhoda aplikovaná, hráč/družstvo musí byť schopné rozvinúť ich hru
- d) ak sa rozhodneme ponechať výhodu, nesmie byť daná druhá príležitosť návratom k pôvodnému priestupku
- e) je dôležité predvídať plynulosť hry, mať prehľad a byť si vedomý potencionálnym vývojom v zápase.

2.3 Kontrola

- a) rozhodnutia musia byť prijaté rýchlo, pozitívne, jasne a konzistentne
- b) prísna akcia na začiatku zápasu zvyčajne odrádza od opakovania priestupku
- c) nie je akceptovateľné aby hráči osočovali súperov, rozhodcov či technických delegátov slovne, rečou tela a prístupom. Rozhodcovia musia voči takýmto prípadom osočovania konať rozhodne a vo vhodných prípadoch pristúpiť k upozorneniu, varovaniu (zelená karta), alebo dočasnému vylúčeniu (žltá karta), alebo trvalému vylúčeniu (červená karta). Poznámky, varovania a pozastavenia môžu byť dané samostatne alebo v kombinácii s inými trestami.
- d) varovania môžu byť dané hráčom aj v blízkosti bez zastavenia času v zápase
- e) je možné, aj keď rozhodcovia nie sú podporovaní tak robiť, aby hráč dostal 2 zelené karty alebo 2 žlté karty za dva menšie rozdielne priestupky v tom istom zápase. Akokoľvek, ak je priestupok, za ktorý je už udelená karta opakovaný, nesmie byť znovu použitá rovnaká karta a musí byť prisúdený prísnejšia trest.
- f) ak je udelená druhá žltá karta, trvanie dĺžky trestu musí byť jasne dlhšie ako prvé vylúčenie

- g) musí byť jasný rozdiel medzi trvaním žltej karty za mierny priestupok a medzi trvaním za vážnejší priestupok či fyzickú hru
- h) ak sa hráč úmyselne nespráva slušne vážnym spôsobom voči druhému hráčovi, rozhodcovi či ďalším delegátom zápasu, musí byť ihneď udelená červená karta.

2.4 Tresty

- a) je k dispozícii široké spektrum možností potrestania
- b) dva tresty môžu byť použité spoločne voči zlému či opakovanému priestupku (trestný roh a osobný trest).

3 Rozhodcovské zručnosti

3.1 Hlavné rozhodcovské zručnosti sú:

- a) príprava na zápas
- b) spolupráca
- c) mobilnosť a postavenie
- d) pískanie - komunikácia
- e) signalizácia - kontrola.

3.2 Príprava na zápas:

- a) rozhodcovia sa musia dôkladne pripravovať na každý zápas aj vďaka skorému príchodu na ihrisko
- b) skôr, ako sa zaháji zápas, musia obaja rozhodcovia skontrolovať značenie na ihrisku, bránky, siete a skontrolovať, či sa na ihrisku nenachádzajú žiadne nebezpečné predmety
- c) dvaja rozhodcovia musia mať oblečený dres rovnakých farieb, ale rozdielny od obidvoch družstiev
- d) vybavenie rozhodcov zahŕňa kópiu aktuálnych Pravidiel pozemného hokeja, hlasnú píšťalku s variabilným tónom, stopky, farebné karty na udelenie osobných trestov a veci na zapisovanie podrobností zo zápasu.

3.3 Spolupráca:

- a) dobrá spolupráca a tímovosť medzi rozhodcami je dôležitá
- b) pred zápasom sa musia rozhodcovia porozprávať a dohodnúť ako budú spolupracovať a navzájom si pomáhať. Očný kontakt medzi rozhodcami musí byť praktizovaný a udržiavaný
- c) rozhodcovia musia zobrať zodpovednosť a byť pripravení pomôcť svojmu kolegovi ak má problém vidieť priestupok alebo má ťažkosti pri istých fázach zápasu. Ak je nevyhnutné a rozhodcovia nemajú problém s pohybom, musia byť pripravení aj prekročiť polovicu

ihriská a ísť tak ďaleko na súperovu polovicu ako je primerané, aby mu mohli pomôcť. Toto pomáha uistiť hráčov, že rozhodnutia sú správne.

- d) písomné poznámky o góloch a kartách musia byť urobené oboma rozhodcami a potvrdené po skončení zápasu.

3.4 Mobilita a postavenie na ihrisku:

- a) rozhodcovia musia byť mobilní aby sa mohli primerane pohybovať počas celého zápasu
- b) stojaci rozhodcovia nemôžu mať vždy dosť dobrý výhľad na správne rozhodnutie
- c) fit, mobilní a dobre stojaci rozhodcovia sú lepšie schopní sa koncentrovať na plynulosť hry a rozhodnutia, ktoré musia byť urobené
- d) každý rozhodca je hlavne zodpovedný za polovicu ihriská so stredovou čiarou ihriská po ich ľavici
- e) pri hre medzi stredom ihriská a kruhom musia byť rozhodcovia postavení v blízkosti bočného mantinelu
- f) keď je hra v kruhu, rozhodcovia sa musia posunúť do ihriská smerom od bočnej čiary, a ak je nevyhnutné, musia sa presunúť aj do kruhu aby mohli vidieť dôležité priestupky a posúdiť či sú strely na bránku legitímne
- g) pri trestných rohoch a potom ako loptička opustí ihrisko musia rozhodcovia zaujať pozíciu, ktorá im dáva čistý výhľad na všetky potencionálne akcie
- h) pri penaltách musí rozhodca kotnrolujúci penatlu zaujať pozíciu za a vpravo od hráča zahrávajúceho penaltu, a druhý pomocný rozhodca zaujme pozíciu na zadnej čiare vľavo od bránky
- i) rozhodcovia nemôžu dovoliť aby ich pozícia zavádzala v plynulosti hry
- j) rozhodcovia musia byť čelom k hráčom po celý čas.

3.5 Pískanie

- a) pískanie je hlavný spôsob akým rozhodca komunikuje s hráčmi, jeden s druhým a osobami zahrnutými v zápase
- b) písknutie musí byť variabilné a dosť hlasné na to, aby ho počuli všetci zainteresovaní ľudia v zápase. To neznamená hlasné pískanie po celý čas
- c) tón a dĺžka písknutia musí byť rôzna pri komunikovaní vážnejších priestupkov hráčov.

3.6 Signalizácia:

- a) signály musia byť jasné a majú trvať dostatočne dlho na to uistiť sa, že všetci hráči a aj druhý rozhodca sú si vedomí aké rozhodnutie bolo urobené
- b) musia byť používané len oficiálne signály

- c) je preferované aby rozhodca pri signalizovaní priestupkov stál a nebol v pohybe
- d) signály ukazujúce smer hry sa nemôžu robiť cez telo rozhodcu
- e) je zlý zvyk odvrátiť pohľad od hráčov ak je signalizovaný priestupok, ďalšie priestupky môžu byť vynechané, čo môže viesť k strate koncentrácie alebo strate sebedomia.

4 Rozhodcovské signály

4.1 Načasovanie:

- a) začatie zápasu: otoč sa smerom k druhému rozhodcovi s jednou rukou vzpriamenou vo vzduchu
- b) zastavenie času: otoč sa smerom k druhému rozhodcovi a prekriž plne vzpriamené ruky pri zápästiach nad hlavou
- c) do konca zostávajú dve minúty: zdvihni obe ruky do vzduchu ukazujúc prstami počet minút
- d) jedna minúta do konca zápasu: zdvihni jednu ruku do vzduchu ukazujúc prstami počet minút.

Akonáhle bol signalizovaný časový údaj, žiadne ďalšie signalizovanie nie je potrebné.

4.2 Buly: hýb rukami striedavo hore a dole pred telom s dlaňami oproti sebe.

4.3 Loptička mimo ihriska:

- a) loptička mimo ihriska za bočným mantinelom: ukazuj smer so zdvihnutou rukou horizontálne
- b) loptička mimo ihriska za zadnou čiarou od útočníka: buď čelom k strede ihriska a obe ruky rozpaž horizontálne do strán
- c) loptička mimo ihriska za zadnou čiarou neúmyselne od obrancu: použi pravú, či ľavú ruku, tak ako je primerané, ruka je pod úrovňou ramena a kreslí pomyselnú čiaru z miesta kde loptička prešla za zadnú čiaru smerom na polovicu ihriska, kde sa bude rozohrávať.

4.4 Je dosiahnutý gól: ukazuj oboma rukami horizontálne smerom na stred ihriska.

4.5 Signály pri priestupkoch v hre:

Signály pri priestupkoch v hre musia byť ukázané bez pochybností ohľadom dôvodu rozhodnutia.

- a) nebezpečná hra: umiestni jedno predlaktie diagonálne krížom cez hrud'
- b) previnenie a/alebo zlosť hráčov: zastav hru a urob upokojujúci pohyb oboma rukami pomaly hore a dole, dlane smerujú dole na ihrisko, to všetko pred svojím telom
- c) noha: mierne zdvihni nohu a dotkni sa jej blízko chodidla alebo členku

- d) zdvihnutá loptička: drž dlane horizontálne oproti sebe pred svojim telom, dlane sú približne 15 cm od seba
- e) bránenie: drž prekřížené predlaktia pred hrud'ou
- f) bránenie treťou osobou: striedavo otváraj a zatváraj prekřížene predlaktia pred hrud'ou
- g) bránenie hokejkou: drž jednu ruku von a smerom dovnútra pred telom, v polovici medzi vertikálnou a horizontálnou hranicou, dotkni sa predlaktia s druhou rukou
- h) 3 metrová vzdialenosť: vzpriam jednu ruku do vzduchu a ukáž otvorenú ruku s tromi roztiahnutými prstami.

4.6 Tresty:

- a) výhoda: predĺž jednu ruku do výšky ramien smerom, ktorým hrá družstvo výhodu
- b) voľný úder: ukazuj smer so zdvihnutou rukou horizontálne
- c) trestný roh: ukáž oboma rukami horizontálne smerom k bránke
- d) trestný úder (penalta): jednou rukou ukazuj na značku penalty a druhú ruku vzpriam do vzduchu, tento signál tiež indikuje zastavenie času.

Špecifikácie ihriska a vybavenia

Obrázky majú za úlohu pomôcť pri výklade jednotlivých špecifikácií, ale nie sú nevyhnutne nakreslené podľa mierky. Text určuje konečnú špecifikáciu.

1 Ihrisko a vybavenie ihriska

- 1.1** Ihrisko je obdĺžnikového tvaru, 44,00 metra dlhé ohraničené bočnými mantinelmi a 22 metrov široké ohraničené zadnými čiarami.

Je odporúčané používať ihriska v plnej veľkosti. Minimálna veľkosť ihriska je 36 metrov na dĺžku a 18 metrov na šírku.

Hrací povrch by mal pokračovať (na vytvorenie výbehového územia) minimálne 3 metre za zadnými čiarami a 1 meter za bočnými mantinelmi.

- 1.2** Značenie:

- a) žiadne iné značenie okrem tých opísaných v tomto pravidle by na ihrisku nemalo byť

Ak sa halový hokej hraje na povrchu so značením pre viacero športov, musia byť čiary pre pozemný hokej jasne odlišiteľné.

- b) čiary sú široké 5,0 cm a musia byť jasne značené po ich celej dĺžke
c) zadné čiary a všetky značenia medzi nimi, ako aj mantinely sú súčasťou ihriska
d) všetky čiary musia byť označené farbou odlišiteľnou od hracieho povrchu.

- 1.3** Mantinely

- a) označujú bočnú čiaru ihriska v dĺžke od 36,00 do 44,00 metra
b) sú založené na štvorcovom priereze o veľkosti 100 mm
c) zvislá plocha smerujúca k ihrisku je naklonená o 10 mm smerom k ihrisku

Mantinely musia byť vyrobené z dreva alebo materiálov s podobnými fyzikálnymi vlastnosťami. Nesmú mať kovania alebo iné časti, ktoré sú nebezpečné pre hráčov alebo rozhodcov.

- 1.4** Čiary a ďalšie značenie:

- a) zadná čiara: je dlhá od 18,00 do 22,00 metra
b) bránkové čiary: sú časti ihriska na zadnej čiare medzi tyčkami bránok
c) stredová čiara: je značená cez stred ihriska

- d) sú značené čiary 30 cm dlhé, označené vo vnútri ihriska na každej zadnej čiare na obidvoch stranách bránky vo vzdialenosti 6 metrov od vonkajšieho konca najbližšej bránkovej tyčky, sú namerané medzi najvzdialenejšími koncami každej čiare
- e) sú značené 15 cm čiary mimo ihriska na každej zadnej čiare 1,50 metra od stredu zadnej čiare, sú namerané medzi najbližšími koncami každej čiare
- f) penalta sa označuje bodom, ktorý má priemer 10 cm a je umiestnená vo vzdialenosti 7,00 metrov od stredu a vonkajšieho konca každej zadnej čiare.

1.5 Kruhy:

- a) vo vnútri ihriska sú značené čiary 3,00 metra, ktoré sú paralelné so zadnou čiarou a stred čiare je v línii so stredom zadných čiar; vzdialenosť od vonkajších čiar tejto 3,00 metrovej čiare k vonkajším okrajom zadných čiar je 9,00 metra
- b) tieto čiary pokračujú v neprerušovaných oblúkoch v obidvoch smeroch tak, aby prešli zadné čiary vo forme štvrtí kruhov a so stredmi vo vnútornom prednom rohu tyčiek
- c) 3,00 metra dlhá čiara a štvrt' kruhy sa volajú kruhové čiary, oblasti uzavreté týmito čiarami vrátane čiar sa nazývajú kruhy
- d) prerušovaná čiary s ich vonkajším okrajom 3 metrov od každej kruhovej čiare, každá prerušovaná čiara začína pevnou časťou v hornej časti kruhovej čiare a každá pevná časť je dlhá 30 cm s medzerami medzi pevnými úsekmi dlhými 2 metre.

Toto značenie je odporúčané hlavne pre medzinárodné zápasy a turnaje.

Rozmery ihriska:

Code	Metres	Code	Metres
A	22.00 (minimum 18.00)	H	0.10
B	22.00 (minimum 18.00)	I	7.00
C	9.00	J	3.00
D	3.00	K	2.00
E*	6.03	L	0.30
F	0.15	1	minimum 3.00
G	0.30	2	minimum 1.00

*rozmer "E" je meraná od čiare označujúcej čiaru pre umiestnenie bránky a nie od bránkovej tyčky samotnej; rozmer od bránkovej tyčky je 6,00 metra.

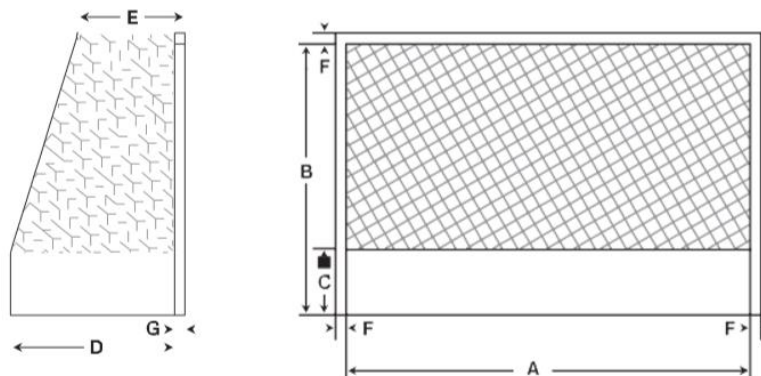
Bočné a zadné debnenie nie sú povinné, ale ak sú použité musia spĺňať nasledovné špecifikácie:

- bočné debnenie je 46 cm vysoké a minimálne 0,92 metra dlhé
- zadné debnenie je 46 cm vysoké a dlhé 3,00 metra
- bočné debnenie je umiestnené na zemi pri pravouhlých stranách na zadnej čiare a sú pripevnené k zadnej časti tyčiek bez zvýšenia ich šírky
- zadné debnenie je umiestnené na zemi pri pravouhlých stranách k bočnému debneniu a rovnobežne so zadnou čiarou a sú pripevnené ku koncom bočných debnení
- bočné a zadné debnenie je vo vnútri tmavej farby.

1.7 Sieť:

- maximálna veľkosť oka je 4,5 cm
- úchytky na pripevnenie na zadnú časť tyčiek a brvna sú v intervaloch najviac 15 cm
- sieť visí z vonkajšej strany bočného a zadného debnenia
- siete sú upevnené tak, aby zabránili prejdenu loptičky medzi sieťou, tyčkami, brvom, bočným a zadným debnením (ak je použité).
- siete sú umiestnené voľne, aby sa zabránilo odrazu loptičky.

Bránka



Goal Dimensions

Code	Metres	Code	Metres
A	3.00	E	minimum 0.80
B	2.00	F	0.080
C	0.46	G	0.080
D	minimum 1.00		

1.8 Lavičky na striedanie a stolík pre rozhodcov:

- lavičky na striedanie sú umiestnené mimo a pozdĺž jednej strany ihriska
- stolík pre rozhodcov je umiestnený mimo a na strede rovnakej strany ihriska, ako sú umiestnené lavičky na striedanie

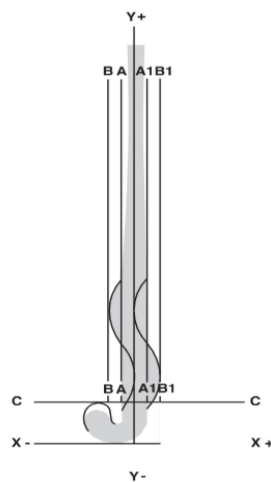
Umiestnenie lavičiek na striedanie a stolíka pre rozhodcov nesmie byť nebezpečné pre hráčov alebo rozhodcov.

2 Hokejka

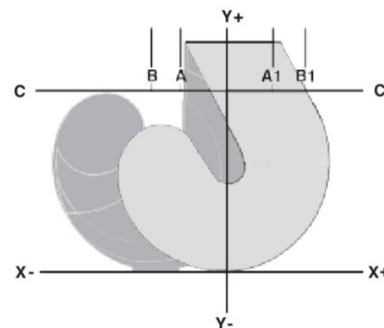
Pre konkrétne špecifikácie pravidiel pre hokejky odporúčame pozrieť aktuálne vydanie Pravidiel FIH. V rámci súťaží SZPH akceptujeme hokejky vyrábané od oficiálnych výrobcov vybavenia pre pozemný hokej.

- 2.1** Táto časť špecifikuje vlastnosti hokejky. Vlastnosti mimo špecifikácií nie sú povolené. Hoci sú vlastnosti opísané čo najjasnejšie, SZPH si vyhradzuje právo zakázať akúkoľvek hokejku, ktorá je podľa názoru Rozhodcovskej komisie SZPH nebezpečná alebo pravdepodobne bude mať vplyv na hranie hry z pohľadu bezpečia.

Hokejka



Zobák hokejky



- 2.2** Tvar a rozmery hokejky sa skúšajú umiestnením hokejky hracou časťou hokejky smerom dole na rovný povrch označený čiarami znázornenými na obrázkoch "Hokejka" a "Zobák hokejky". Čiary A, A1, B, B1 a Y sú rovnobežné a sú kolmé na čiary C a X. Rozmery na obrázkoch "Hokejka" a "Zobák hokejky" sú:

line A to line A1	51 mm
line A to line B	20 mm
line A1 to line B1	20 mm
line A to line Y	25.5 mm
line C to line X	100 mm

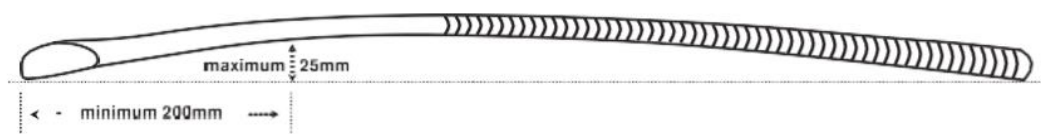
- 2.3** Hokejka má tradičný tvar pozostávajúci z rúčky a zo "zobáka" (hlavná časť hokejky umiestnená na spodku hokejky).
- hokejka je umiestnená na obrázkoch "Hokejka" a "Zobák hokejky" tak, že čiara Y prechádza stredom hornej časti rukoväte; rukoväť palice začína v čiare C a pokračuje v smere Y+.
 - základňa zobáka hokejky je umiestnená tak, že sa dotýka čiary X; zobák hokejky začína na čiare X a končí na čiare C.
- 2.4** Hokejka môže byť opatrená gripom (povlak, látka na vrch rúčky) pre lepšie uchytenie hokejky.
- 2.5** Hokejka musí byť:
- "hladká" - znamená bez drsných alebo ostrých častí. Povrch musí byť rovný a pravidelný, bez viditeľnosti projekcie alebo zahĺbenia a nie drsný, vrásčitý alebo drážkovaný. Žiadny okraj nemá mať uhol s polomerom menším ako 3 mm
 - "plochá" - znamená bez zakrivených, vysokých alebo dutých častí s polomerom menším ako 2 m, ktoré sa hladko transformujú na okraj s polomerom nie menším ako 3 mm
 - "nepretržitá" - pozdĺž celej časti hokejky bez prerušenia.
- 2.6** Hracia strana hokejky je celá strana hokejky podľa zobrazenia v obrázkoch "Hokejka" a "Zobák hokejky" a hrany tejto časti hokejky (rovná strana hokejky - nie oblá strana hokejky).
- 2.7** Prechod z rukoväte do zobáku musí byť hladký a kontinuálny bez akejkoľvek nerovnosti alebo inej diskontinuity.
- 2.8** Zobák musí mať tvar "J" alebo "U" obrátený alebo otvorený, pričom je limitovaný čiarou C.
- 2.9** Zobák nie je limitovaný medzi čiarami C a X v smere X- alebo X+.
- 2.10** Zobák musí byť rovný len na ľavej strane (strana, ktorá je po hráčovej ľavici ak drží hokejku s otvoreným koncom zobáka smerujúcim priamo od prednej časti hráča; strana zobrazená na obrázkoch).
- 2.11** Cez inak plochú hranú stranu hlavy palice a akékoľvek jej pokračovanie pozdĺž rukoväte je povolená jediná vypuklá alebo priehlbínová odchýlka s hladkým súvislým profilom a maximálnym rozmerom 4 mm v ktoromkoľvek bode.
- Odchýlka sa skúša umiestnením priameho okraja s dĺžkou 53 mm cez hokejku v ktoromkoľvek bode pozdĺž hracej strany a použitím štandardného ukazovateľa hĺbky; na tento účel sa môže použiť aj zariadenie určené na meranie oblúku alebo sklonu a zobrazené na obrázku "Zariadenie na meranie oblúku a sklonu". Hĺbka oblúkového zakrivenia pod priamou hranou nesmie prekročiť 4 mm.*
- Iné zahĺbenia alebo drážky nie sú povolené na hracej strane palice.*
- 2.12** Plochá hracia strana zobáku palice a akékoľvek jej pokračovanie pozdĺž rukoväte musí byť hladké.
- 2.13** Zakrivenie pozdĺž plochej hracej strany hokejky od zobáku a jej pokračovania pozdĺž rukoväte nie sú povolené; t.j. priesečník roviny tvoriacej plochú hraciu stranu hokejky s akoukoľvek

rovinou zahŕňajúcou celú alebo časť plochej strany rukoväte, musí zostať rovnobežný s čiarou C-C.

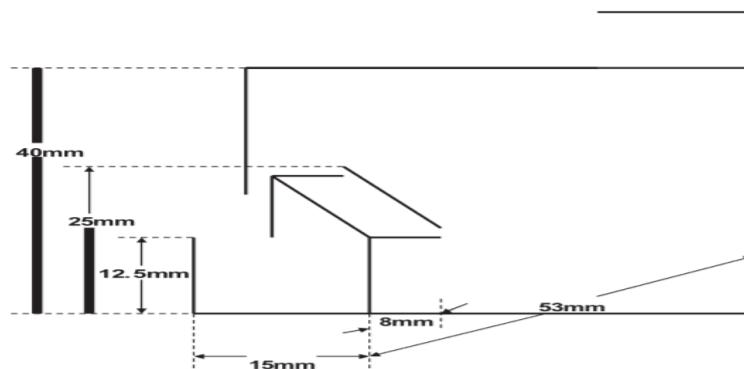
- 2.14** Je dovolené, aby rukoväť bola ohnutá alebo zakrivená tak, aby vyčnievala za čiaru A iba raz a maximálne po ohraničujúcu čiaru B, ale aby sa neohýbala ani zakrivila tak, aby vyčnievala za čiaru A1 iba raz a najviac k obmedzovacej čiare B1.
- 2.15** Akékoľvek zakrivenie po celej dĺžke hokejky (oblúk alebo sklon) musí mať súvislý hladký profil po celej dĺžke, musí sa vyskytovať pozdĺž hracej strany alebo zadnej časti palice, ale nie na oboch a je obmedzená na hĺbku 25 mm. Vrchol maximálneho oblúka nesmie byť bližšie k spodnej časti zobáka (čiara X na obrázku "Hokejka") ako 200 mm. Viacnásobné zakrivenie nie je povolené.

Hokejka je položená tak, aby smerovala hracou stranou nadol na rovný povrch v prirodzenej pokojovej polohe, ako je to znázornené na obrázku "Maximálna veľkosť oblúku". Zariadenie znázornené na obrázku "Zariadenie na meranie oblúku a sklonu" sa používa na meranie oblúku alebo sklonu a je umiestnené svojou základňou na testovacej ploche. 25 mm vysoký koniec zariadenia nesmie v žiadnom bode voľne prechádzať pod hokejku viac ako 8 mm; t.j. tento koniec zariadenia nesmie voľne prechádzať pod tyč, pokiaľ sa okraj tyče dotýka zvyšnej časti zariadenia.

Maximálna veľkosť oblúku



Zariadenie na meranie oblúku a sklonu



- 2.16** Okraje a zadná (opačná) časť hokejky, s ktorou sa nehrá musia byť zaoblené a musia mať plynulý priebežný profil. Ploché časti pozdĺž okrajov alebo na zadnej strane hokejky nie sú povolené.

Hladké a plytké zvlnenia alebo zárezy na zadnej strane rukoväte sú povolené do maximálnej hĺbky 4 mm. Na chrbte hlavy palice nie sú povolené žiadne zvlnenia ani vrúbky.

- 2.17** Hokejka musí vrátane všetkých prídavkov (pások, gripov a pod.) prejsť kruhom o priemere 5,1 cm.

- 2.18** Celková váha hokejky nesmie presiahnuť 737 gramov. Dĺžka hokejky je meraná od vrchu rúčky po koniec zobáka (čiara X v obrázku "Hokejka") a nesmie byť väčšia ako 105 cm.
- 2.19** Rýchlosť loptičky nesmie byť za testovacích podmienok vyššia ako 98% rýchlosti zobáku hokejky.

Rýchlosť lopty sa určuje v sérii 5 skúšok pri rýchlosti hokejky 80 km / h v simulátore laboratória schváleného FIH. Rýchlosť lopty sa počíta od času, keď lopta prejde dvoma meracími bodmi, a vyjadruje sa ako pomer k špecifikovanej rýchlosti hokejky. Používajú sa hokejové lopty schválené FIH. Test sa vykonáva v laboratórnych podmienkach pri teplote približne 20 ° C a relatívnej vlhkosti približne 50%.

- 2.20** Celá hokejka musí byť hladká.

Akákoľvek hokejka, ktorá predstavuje potenciálne riziko pre hráčov, je zakázaná.

- 2.21** Hokejka a jej prídavky môžu byť vyrobené, alebo obsahovať aj iné materiály ako kov či kovové komponenty ak sú vhodné na hranie hokeja a nie sú nebezpečné.
- 2.22** Použitie pásov a živíc je povolené ak nie sú nebezpečné a sú prispôsobené špecifikáciám.

3 Loptička

- 3.1** Loptička:

- je guľatá
- má obvod medzi 224 mm a 235 mm
- váži od 156 gramov do 163 gramov
- je vyrobená z akéhokoľvek materiálu bielej farby (alebo inej farby v kontraste s hracím povrchom)
- je tvrdá, s hladkým povrchom, ale sú povolené prehĺbenia.

4 Brankárske vybavenie

- 4.1** Chrániče rúk:

- každý chránič má maximálnu šírku 22,8 cm a dĺžku 35,5 cm ak je položená rovno a dlaňou smerom hore
- nesmú mať žiadne doplnky na udržanie hokejky ak hokejka nie je držaná v ruke.

- 4.2** Chrániče nôh: každý má maximálnu šírku 30 cm ak je na nohách brankára.

Rozmery chráničov rúk brankára a chráničov nôh sú merané pomocou meradiel s príslušnými vnútornými rozmermi.

Dodatočné informácie k dispozícii

V prípade záujmu o ďalšie informácie súvisiace s pravidlami, písaním a pozemným hokejom môžete nájsť aj na nasledujúcich miestach:

SZPH

Informácie k súťažiam SZPH môžete nájsť na webovej stránke www.szph.sk.

Na Facebooku je vytvorená skupina – [SZPH Rozhodcovská komisia](#).

Medzinárodné federácie

Stránka Európskej hokejovej federácie (EHF) – www.eurohockey.org.

Stránka Medzinárodnej hokejovej federácie (FIH) – www.fih.ch.

Tieto stránky sú v anglickom jazyku. Na nich nájdete veľa zaujímavých informácií z pozemného hokeja. Zopár tipov, čo by sa z nich mohlo hodiť pre rozhodcov nájdete v odkazoch nižšie. Všetky stránky sú opäť v anglickom jazyku.

Vonkajší pozemný hokej



AVAILABLE ON



[FIH pravidiá pre vonkajší pozemný hokej](#)

[Zariadenie na meranie ochrany rúk \(rukavice\)](#)

Halový pozemný hokej

[FIH pravidiá pre halový pozemný hokej](#)

Hockey 5s

[Pravidlá pre Hockey 5s](#)

[Rozhodcovský brífing pre Hockey 5s](#)

Plážový hokej

[Pravidlá pre plážový hokej](#)

Para-ID hokej

[Pravidlá pre para-hokej](#)

Medzinárodná klasifikácia rozhodcov

(rozhodcov na ihrisku, rozhodcov pri stolíku, riaditeľov turnajov a manažérov rozhodcov)

[Medzinárodná klasifikácia rozhodcov](#)

Príručka pre medzinárodných rozhodcov

[Príručka pre medzinárodných rozhodcov](#)

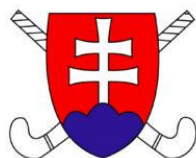
Pravidlá pre fyzickú výkonnosť rozhodcov

[Pravidlá pre fyzickú výkonnosť rozhodcov](#)

Televízia EHF

Stránka ponúka živé vysielanie aj prezeranie zápasov z archívu – www.eurohockeytv.org .

Informácie ohľadom dostupnosti pravidiel, dodatočných pravidiel či prípadných zmien sú k dispozícii:



Slovenský zväz pozemného hokeja

Jurkovičova 5

831 06 Bratislava

Tel: 02/44681041

szph@szph.sk

www.szph.sk

Copyright © SZPH 2020

Kopírovanie pravidiel je povolené len so súhlasom SZPH. Pre dostupnosť tlačenej verzie Pravidiel pozemného hokeja treba kontaktovať SZPH.