

Pravidlá Hockey5s

(pre vonkajší pozemný hokej – vydanie platné od marca 2022)



Obsah

- Obsah
- Terminológia
- Úvod
- Hra
 1. Ihrisko
 2. Zloženie družstiev
 3. Kapitáni
 4. Hráčske oblečenie a výstroj
 5. Zápas a výsledok
 6. Začatie a znovu začatie zápasu
 7. Loptička mimo ihriska
 8. Spôsoby dosiahnutia gólu
 9. Správanie počas zápasu – hráči
 10. Správanie počas zápasu – brankári a hráči s brankárskymi privilégiami
 11. Správanie počas zápasu – rozhodcovia
 12. Tresty
 13. Postupy pri ukladaní trestov
 14. Osobné tresty

Terminológia

Pojem	Definícia pojmu
Hráč	jeden z účastníkov v družstve
Družstvo	družstvo pozostáva maximálne z 9-tich hráčov (max. 8 hráčov v poli; max. 1 brankár), z ktorých môžu byť najviac 5-ti na ihrisku a najviac 4 hráči na striedačke
Hráč v poli	jeden z účastníkov na ihrisku, iný ako brankár
Brankár	jeden z účastníkov každého družstva na ihrisku, ktorý má oblečený plný ochranný výstroj pozostávajúci minimálne z helmy, chráničov nôh (tzv. „betónov“) a vykopávačiek a ktorý má dovolené nosiť brankárske ochranné rukavice a ďalší ochranný výstroj
Útočník	hráč, ktorý sa pokúša dosiahnuť gól
Obranca	hráč, ktorý sa pokúša zabrániť dosiahnutiu gólu
Zadná čiara	kratšia čiara obvodu ihriska
Bránková čiara	zadná čiara medzi brankovými tyčkami
Postranná čiara	dlhšia čiara obvodu ihriska
Hranie loptičky: hráč	zastavenie, odklonenie, posunutie loptičky pomocou hokejky
Úder	zasiahnutie loptičky pomocou mávajúceho pohybu hokejky smerom k loptičke
Puš	posunutie loptičky po zemi použitím potlačenia hokejky po tom, čo bola hokejka umiestnená v kontakte alebo tesne k loptičke. Pri vykonávaní pušu sú oboje, loptička aj hokejka, v kontakte so zemou
Švih	potlačenie loptičky tak, že je zdvihnutá do vzduchu
Naberák	zdvihnutie loptičky od zeme tak, že spodok hokejky je umiestnený pod loptičku a je vykonaný zdvíhací pohyb
Forhend	hanie loptičky po pravej strane hráča smerom dopredu
Hracia vzdialenosť	je vzdialenosť, v ktorej je hráč schopný získať loptičku a hrať s ňou
Odoberanie loptičky	akcia, ktorá vedie k zastaveniu držania loptičky protihráčom
Priestupok	akcia proti pravidlám PH, ktorá môže byť potrestaná rozhodcom
Self-pass	Rozohranie loptičky po nariadenom voľnom údere tak, že rozohrávajúci hráč je ďalším hráčom, ktorý hrá loptičku, t.j. pokračuje v hre s loptičkou
Bekhendový úder	Zasiahnutie loptičky pomocou mávajúceho pohybu bekhendovou stranou hokejky; správne prevedenie sa považuje za zručnosť hráča a nie za priestupok; ide o tzv. „argentínu“.

Úvod

1 Hockey5s

Hockey5s je krátky formát športu, ktorý je určený na zvýšenie globálneho dosahu hokeja prostredníctvom hry, ktorý je rýchly, šikovný a prispôsobivý pomocou súboru zjednodušených pravidiel. V zápase s predtým použitými tretinami alebo štvrtinami, ako pri jedenástkovom hokejom, budú vždy dve časti alebo polovice - cieľom je, aby bol Hockey5s krátky, ostrý a vzrušujúci.

Ako sa dá Hockey5s prispôbiť a hrať flexibilne, bude vysvetlené ďalej v tomto úvode. Pravidlá, ktoré nie sú výslovne uvedené v Pravidlách hokeja pre Hockey5s sa preberajú z Pravidiel vonkajšieho pozemného hokeja. Okrem iného to umožňuje, aby bol tento dokument, ktorý popisuje Pravidlá Hockey5s, stručný. Hockey5s je nová verzia tohto športu, a je možné, že v podrobných pravidlách môžu nastať určité zmeny. O prípadných zmenách vás budeme vždy informovať.

2 Prispôsobenie Hockey5s

Pre medzinárodné súťaže, ako napríklad svetový pohár v hokeji, olympijské hry mládeže a ich kvalifikačné turnaje, musia byť pravidlá veľmi presné a musia ich dodržiavať všetci zúčastnení, pričom môžu byť upravené podľa Turnajových pravidiel.

Mimo medzinárodných súťaží však Hockey5s je navrhnutý tak, aby sa dal prispôbiť dostupným ihriskám a rovnako aj hráčom všetkých vekových skupín a schopností.

Napríklad, ak je hracia plocha menšia, ako je uvedené v týchto pravidlách, môže byť vhodné hrať iba so štyrmi hráčmi každého tímu na ihrisku. V pravidlách sa vyžaduje brankár, ale ak je to potrebné a vhodné, potom je možné hrať iba s hráčmi v poli. V prípade že by nebolo možné zabezpečiť mantinely na Hockey5s, bude sa pri lopte mimo postranných čiar hra posudzovať podľa pravidiel pre vonkajší pozemný hokej o jedenástich hráčoch.

Pravidlá neurčujú typ povrchu, na ktorom sa hrá Hockey5s. Je úplne prijateľné hrať hru na akomkoľvek povrchu vrátane prírodnej trávy, syntetického trávniku a tvrdých rekreačných ihrísk.

Týmto spôsobom je možné hrať Hockey5s prakticky kdekoľvek a kedykoľvek. Je to preto ideálny úvod do športu, ktorý umožňuje rozvoj základných zručností a hranie hry s jednoduchšími pravidlami v neformálnejšom duchu.

Vydávané pravidlá sú spracované na základe Pravidiel FIH pre súťaž Hockey5s. Verím, že slovenská verzia bude motivovať nielen rozhodcov, ale aj hráčov, ľudí zúčastňujúcich sa aktívne zápasov a v neposlednom rade aj divákov či záujemcov o hokej, aby si pravidlá dôkladne prečítali a vedeli odborne a kvalifikovane prispieť svojou znalosťou k zvýšeniu kvality jednotlivých zápasov a pozemného hokeja celkovo.

Za Rozhodcovskú komisiu prajem, snáď nie únavné, čítanie a hlavne veľa pekných chvíľ strávených pri tomto krásnom olympijskom športe – POZEMNOM HOKEJI.

Hranie hry

1 Ihrisko

Nasledujúce informácie podávajú zjednodušený opis ihriska. Detaily špecifikácie ihriska a vybavenia sú v osobitnej časti na konci Pravidiel pre vonkajší pozemný hokej.

- 1.1 Ihrisko je obdĺžnikového tvaru.
- 1.2 Bočné čiary označujú dlhšie strany obvodu ihriska; zadné čiary označujú kratšie strany obvodu ihriska.
- 1.3 Bránkové čiary sú časti zadných čiar medzi bránkovými tyčkami.
- 1.4 Mantinely, ideálne s výškou od 10 cm do 25 cm, označujú postranné a zadné čiary ale nie bránkové čiary; dosky (mantinely) sú umiestnené na vonkajšej strane čiar.

Hockey5s sa môžu hrať s mantinelmi rôznych veľkostí alebo dokonca bez mantinelov. Mantinely by v ideálnom prípade mali umožňovať skutočný odraz z hľadiska rýchlosti a uhla. Mali by byť schopné byť ľahko nositeľné a spájateľné bezpečnými spojeniami, ktoré sú stabilnými štruktúrami a poskytujú skutočný odraz po celej dĺžke. Ich konštrukcia by mala byť ideálne z materiálov, ktoré sú odolné voči poveternostným vplyvom a odolný voči polievaniu ihriska.

Konštrukčné požiadavky, odrazové vlastnosti a rozmery prierezu pre ohraničenie s sú podrobne uvedené v Hockey5s Courts, usmerňovacom dokumente pre zariadenia, ktorý sa nachádza na webovej stránke FIH. Stredová čiara je dlhá 50 cm a je vyznačená v strede ihriska. Pre olympijské hry mládeže, jej kvalifikačné turnaje a ďalšie medzinárodné súťaže je stredová čiara vyznačená po celej šírke stredu ihriska.

- 1.5 V strede medzi stredovou čiarou a zadnými čiarami sú označené dve čiary každá s dĺžkou 50 cm: znak štvrtiny.

Na identifikáciu každej polovice ihriska a štvrtinových oblastí sú čiary vyznačené na mantinely rovnobežné so stredovou čiarou a štvrtinovými čiarami. Pre olympijské hry mládeže, jej kvalifikačné turnaje a ďalšie medzinárodné súťaže sú štvrtinové čiary označené ako prerušované čiary po celej šírke ihriska. Každá prerušovaná čiara začína pevnou časťou v jednej línii so stredom brány; každá pevná časť je 300 mm dlhá s medzerami medzi pevnými časťami dlhými 3 metre.

- 1.6 Bod trestného úderu (penalty) je široký 15 cm a je vyznačený v strede pred každou bránkou vo vzdialenosti 6,40 m od vnútorného okraja bránkovej čiar.
- 1.7 Všetky čiary sú 7,50 cm široké a sú súčasťou ihriska.
- 1.8 Bránky sú umiestnené mimo ihriska v strede a dotýkajú sa zadnej čiar. Žiadne vybavenie ani predmety, ako sú prilby, masky na tvár, chrániče rúk, uteráky, fľaše na vodu atď., sa nemôžu umiestniť do bránky.

Podrobná špecifikácia bránky je uvedená v hokejových pravidlách pre vonkajší pozemný hokej..

2 Zloženie družstiev

- 2.1** Maximálne 5 hráčov z každého družstva sa môže v jednom čase nachádzať na ihrisku počas zápasu.

Ak má družstvo na ihrisku viac hráčov ako je dovolené, čas by mal byť zastavený, aby sa situácia napravila. Osobný trest môže byť udelený kapitánovi družstva, ktoré sa previnilo (ak nebola hra ovplyvnená). Osobný trest musí byť udelený kapitánovi družstva, ktoré sa previnilo (ak bola hra ovplyvnená). Rozhodnutia prijaté pred nápravou nemôžu byť zmenené ak čas, resp. hra už začala..

Hra a čas je znovu spustený voľným úderom pre opačné družstvo, ak nebol iný trest nariadený proti družstvu, ktoré sa previnilo tesne pred tým, ako bol čas zastavený.

- 2.2** Každé družstvo má počas celého zápasu na ihrisku brankára.

- 2.3** Každé družstvo môže mať až 4 náhradníkov.

- 2.4** Každé družstvo môže striedať zo svojich 4 hráčov, ktorí nie sú na ihrisku:

- a) striedanie je dovolené v akomkoľvek čase
- b) počet hráčov, ktorí môžu v jednom čase striedať nie je obmedzený, rovnako ako počet striedaní ktoréhokoľvek hráča nie je obmedzené.
- c) striedanie hráča je dovolené len v prípade, že hráč opustil ihrisko
- d) striedanie nie je dovolené pre vylúčeného hráča počas trvania jeho trestu
- e) po dokončení vylúčenia, hráč môže byť vystriedaný bez toho, aby sa najskôr musel vrátiť na ihrisko
- f) čas je zastavený pri striedaní vylúčených brankárov alebo brankárov, ktorí nie sú schopní pokračovať v hre, ale nie pre žiadne iné striedanie

Pokiaľ je brankár spôsobilý pokračovať v hre, môže byť vystriedaný iba vtedy, ak je k dispozícii náhradný brankár v plnej výstroji, ktorú už má na sebe oblečenú. Inak brankár musí zostať na ihrisku počas celého zápasu. Ak je brankár neschopný pokračovať v hre, je dočasne alebo trvalo vylúčený a náhradník, ktorý už má ochrannú výstroj nie sú k dispozícii, hráčovi v poli by sa mal poskytnúť primeraný čas nasadiť ochrannú brankársku výstroj..

- 2.5** Hráči musia za účelom striedania alebo iným účelom vstúpiť alebo opustiť hraciu plochu medzi štvrtinou a stredovou čiarou na strane odsúhlasenej rozhodcami.

Hráči, ktorí sa navzájom nahrádzajú tak musia urobiť vo vzájomnej dotykovej vzdialenosti.

- 2.6** Žiadni iní ľudia okrem hráčov v poli, brankárov a rozhodcov nemajú dovolené byť na ihrisku počas zápasu bez povolenia rozhodcu.

- 2.7** Hráči na alebo mimo ihriska sú pod právomocou rozhodcov počas celého zápasu vrátane polčasovej prestávky.

- 2.8** Hráč, ktorý je zranený alebo krváca, musí zo zdravotných dôvodov opustiť ihrisko a nesmie sa vrátiť pokiaľ rany nebudú zakryté; hráči nesmú nosiť dresy s krvavými škvrnami.

3 Kapitáni

- 3.1** Jeden hráč z každého družstva musí byť označený ako kapitán.
- 3.2** Ak je kapitán vylúčený, musí byť nominovaný náhradný kapitán.
- 3.3** Kapitáni musia nosiť rozlišovacia ramennú pásku alebo niečo podobné na hornej časti paže alebo ramena alebo na štvrti.
- 3.4** Kapitáni sú zodpovední za správanie všetkých hráčov ich družstva a za správne striedanie hráčov ich družstva.

Individuálny trest je udelený ak kapitán nevykonáva tieto povinnosti.

4 Hráčske oblečenie a výstroj

Pravidlá (opatrenia) súťaží dostupné od FIH poskytujú doplňujúce informácie a požiadavky na hráčske oblečenie, osobný výstroj a reklamu. Odvolávajú sa taktiež na predpisy stanovené kontinentálnymi a národnými federáciami.

- 4.1** Hráči rovnakého družstva musia mať oblečené jednotné dresy.
- 4.2** Hráči nesmú nosiť nič, čo je nebezpečné pre ostatných hráčov.

Hráči:

- *majú dovolené nosiť ochranné rukavice, ktoré významne nezväčšujú prirodzenú veľkosť ruky; každá ochrana rúk používaná pri bežnej hre a pri bránení pri trestných rohoch musí pohodlne (bez nutnosti jej stlačenia) zapadať do otvoreného boxu vnútorných rozmerov - 290 mm dĺžka x 180 mm šírka x 110 mm výška;*
- *majú odporúčané nosiť holenné chrániče, chrániče členkov a chrániče zubov;*
- *majú dovolené nosiť akúkoľvek formu ochrany tela (vrátane ochrany nohy alebo chrániča kolien, pri bránení trestného rohu) pod dresom; chrániče kolien používané na tento účel môžu byť nosené aj mimo štvrti za predpokladu, že ich farba je rovnaká ako farba štvrti;*
- *majú dovolené nosiť iba z lekárskeho dôvodu počas zápasu hladkú, preferovane priehľadnú alebo bielu, či jednofarebnú ochrannú masku, ktorá padne úzko na tvár, mäkkú ochranu hlavy, alebo ochranu očí vo forme plastových okuliarov; lekárske dôvody musia byť posúdené príslušným orgánom a hráč si musí byť vedomý možných dôsledkov hrania so zdravotným stavom;*
- *okrem brankárov nie je dovolené nosiť ochrannú helmu (ochrannú masku alebo ochrannú pokrývku hlavy) za žiadnych iných okolností.*

- 4.3** Brankári musia nosiť jednofarebný dres, ktorý je odlišný od farby dresov oboch družstiev.

Brankári musia nosiť tento dres tak, aby zakryl všetok výstroj v hornej časti tela. Chránič lakťa nemusí byť zakrytý dresom.

- 4.4** Brankári musia nosiť ochranný výstroj pozostávajúci aspoň z helmy, betónov a vykopávačiek.

Nasledujúce časti výstroja sú dovolené nosiť iba pre brankárov: chrániče tela, hornej časti ramena, lakťa, predlaktia, ruky, stehna a kolena, betóny a vykopávačky.

- 4.5** Oblečenie alebo ochranný výstroj ktorý významne zväčšuje prirodzenú veľkosť brankárovho tela alebo oblasť ochrany, nie je dovolené.

- 4.6** Hokejka má tradičný tvar s rukoväťou a zakrivenou spodnou časťou (zobák) a je plochá na svojej ľavej strane:
- a) hokejka musí byť hladká a nesmie mať žiadne drsné alebo ostré časti
 - b) vrátane prípadných dodatočne použitých krytín, hokejka musí byť schopná prejsť krúžkom o vnútornom priemere 51 mm
 - c) akékoľvek zakrivenie pozdĺž hokejky musí mať nepretržitý hladký profil pozdĺž celej dĺžky, musí byť na ľicnej strane alebo na zadnej strane hokejky, ale nie na oboch, a je obmedzené na hĺbku 25 mm
 - d) hokejka musí zodpovedať špecifikáciám Komisie pravidiel FIH.
- 4.7** Loptička je guľatá, tvrdá a biela (alebo farba môže byť dohodnutá taká, ktorá dobre kontrastuje s farbou hracej plochy).

Podrobné špecifikácie hokejky, loptičky a brankárskeho výstroja sú uvedené v samostatnej časti v Pravidlách na vonkajší pozemný hokej.

5 Zápas a výsledok

- 5.1** Zápas pozostáva z dvoch polčasov po 10 minút. Interval polčasovej prestávky sú 2 minúty.

Iné dĺžky polčasov (napr. 12 či 15 minút) a polčasovej prestávky môžu byť dohodnuté medzi družstvami okrem prípadu, kedy sú špecifikované predpismi príslušnej súťaže.

Ak čas vyprší tesne pred tým, ako by rozhodca bol býval rozhodol, rozhodcovia môžu urobiť rozhodnutie okamžite po skončení prvého polčasu alebo po konci zápasu.

Ak incident vznikol bezprostredne pred koncom prvého polčasu alebo pred koncom zápasu a tento si vyžaduje posúdenie rozhodcov, posúdenie môže byť vykonané aj keď čas vypršal. Posúdenie musí prísť okamžite a podľa potreby je nutné vykonať nápravu.

Čas sa nezastavuje, s výnimkou vykonania trestného strielania, riešenia zranení a pri striedaní zraneného alebo vylúčeného brankára.

- 5.2** Družstvo, ktoré dosiahlo viac gólov je víťazom; ak nepadli žiadne góly alebo družstvá dosiahli rovnaký počet gólov, zápas končí remízou.

Informácie o nadstavenom čase a penaltovom rozstrele ako spôsoboch dosiahnutia výsledku pri remíze sa nachádza v Súťažnom poriadku či v Pokynoch pre organizačných pracovníkov vydávaných SZPH.

6 Začatie a znovu začatie zápasu

- 6.1** Je hodená minca; prebieha losovanie:

- a) družstvo, ktoré vyhralo losovanie, si môže vybrať stranu na ktorú bude útočiť prvý polčas zápasu alebo či začne zápas stredovou rozohrávkou
- b) ak si družstvo, ktoré vyhralo losovanie vyberie bránku, na ktorú chce útočiť v prvých dvoch štvrtinách zápasu, druhé družstvo začína zápas

- c) ak si družstvo, ktoré vyhralo losovanie vyberie začatie zápasu stredovou rozohrávkou, druhé družstvo si môže vybrať stranu, na ktorú bude útočiť prvý polčas zápasu.

6.2 Smer hry je otočený v polovici zápasu (po 1. polčase).

6.3 Stredová rozohrávka sa zahráva:

- a) na začatie zápasu a začatie druhej štvrtiny hráčom, ktorého družstvo vyhralo losovanie ak si vybrali túto možnosť; v opačnom prípade začína hráč druhého družstva.
- b) na znovu začatie zápasu po polčasovej prestávke a začatie štvrtej štvrtiny hráčom družstva, ktoré nezahrávalo stredovú rozohrávku na začiatku zápasu
- c) po góle hráčom družstva, proti ktorému bol gól dosiahnutý.

6.4 Zahratie stredovej rozohrávky:

- a) zahráva sa zo stredu ihriska
- b) loptička môže byť zahraná ktorýmkoľvek smerom
- c) všetci hráči, okrem hráča, ktorý zahráva stredovú rozohrávku, musia byť na polovičke ihriska, ktorú bránia
- d) platia postupy ako pri zahrávaní voľného úderu.

6.5 Buly sa zahráva na znovu začatie hry, keď čas alebo hra boli prerušené z dôvodu zranenia alebo z akéhokoľvek iného dôvodu a žiadny trest nebol udelený:

- a) buly sa zahráva v blízkosti miesta, kde bola loptička v čase keď bol čas zastavený, pokiaľ to nie je v útočnej štvrtine, vtedy sa zahráva na štvrtinovej čiare kolmo na miesto, kde bola lopta pri zastavení času
- b) loptička je umiestnená medzi jedného hráča z každého družstva, ktorí sú tvárou oproti sebe a svoju bránku majú po pravej ruke
- c) dvaja hráči začnú s ich hokejkami položenými na zemi vpravo od loptičky a následne si buchnú hokejky jedenkrát o seba nad loptičkou, po ťuknutí môže ktorýkoľvek z nich hrať loptičku
- d) všetci ostatní hráči musia byť minimálne 4 metrov od loptičky.

7 Loptička mimo ihriska

7.1 Loptička je mimo hry, ak prejde kompletne cez mantinel na bočnej alebo zadnej čiare.

7.2 Hra je znovu začatá hráčom družstva, ktoré nebolo posledným, ktoré sa dotklo, alebo hralo loptičku predtým, ako sa dostala mimo hry.

7.3 Ak loptička prejde za bočnú čiaru:

- a) hra je znovu začatá najviac 1 meter od miesta, kde loptička prešla za čiaru
- b) ak lopta prešla bočnou čiarou v oblasti štvrtinovej čiary a naposledy sa jej dotkol obranca, hra sa začína od oblasti mimo čiary, ktorú bránia, a nie viac ako 1 meter od bočnej čiary
- c) uplatňujú sa postupy pre voľný úder



- 7.4** Ak je loptička zahraná za zadnú čiaru a gól nebol dosiahnutý:
- a) ak bola zahraná útočníkom, hra je znovu začatá vo vnútri štvrtinovej čiary bráničim družstvom a uplatňujú sa postupy ako pri zahrávaní voľného úderu
 - b) ak je zahraná obrancom alebo odklonená brankárom, hra je znovu začatá zo štvrtiny ihriska kolmo na miesto, kde loptička prešla za zadnú čiaru a uplatňujú sa postupy ako pri zahrávaní voľného úderu

Týmto sa pravidlo vyrovná rohom v pozemnom hokeji a v halovom hokeji a platí to aj vtedy, ak je lopta úmyselne zahraná obrancom cez čiaru.

8 Spôsoby dosiahnutia gólu

- 8.1** Gól je dosiahnutý ak je loptička zahraná útočníkom zo svojej útočnej polovice ihriska a kompletne prejde bránkovú čiaru a popod brvno.

Gól je možné streliť, iba ak sa útočník dotkol lopty v útočnej polovici ihriska. Ak by lopta prešla do brány a nebola by dotknutá útočiacim hráčom na svojej útočnej polovici ihriska, hra sa znovu spustí podľa pravidiel 7.4 a zahráva sa akoby lopta prešla cez zadnú čiaru bez gólu.

9 Správanie pri zápase: hráči

Očakáva sa, že hráči budú konať zodpovedne počas celej doby.

- 9.1** Zápas sa hrá medzi dvoma družstvami s nie viac ako 5 hráčov každého družstva na ihrisku v rovnakom čase.
- 9.2** Hráči na ihrisku musia držať ich hokejku a nepoužívať ju nebezpečným spôsobom.

Hráči nesmú zdvihnúť ich hokejku ponad hlavy ostatných hráčov.

- 9.3** Hráči sa nesmú dotýkať, zaobchádzať alebo prekážať si s ostatnými hráčmi alebo ich hokejkami, či oblečením.
- 9.4** Hráči nesmú iného hráča zastrášať, brzdiť alebo mu prekážať.
- 9.5** Hráči nesmú hrať loptičku s guľatou stranou hokejky (zadnou stranou hokejky).
- 9.6** Hráči môžu zastaviť, prijímať, odchyľovať alebo hrať loptičku v akejkoľvek výške kontrolovaným spôsobom v akejkoľvek časti ihriska, vrátane hrania loptičky v úrovni nad ramenami, pokiaľ to nie je nebezpečné alebo takáto hra nevedie k nebezpečenstvu.
- 9.7** Hráči nesmú hrať loptičku nebezpečne alebo spôsobom, ktorý vedie k nebezpečnej hre.

Loptička je považovaná za nebezpečnú ak spôsobuje legitímny úhybný pohyb hráčov.

Trest je nariadený na mieste, kde akcia spôsobujúca nebezpečenstvo vznikla.

- 9.8** Hráči nesmú úmyselne zdvihnúť loptičku použitím úderu okrem strely na bránku a to iba vtedy, keď je to bezpečné.

Loptička zdvihnutá úderom musí byť posudzovaná výslovne tak, či bola alebo nebola zdvihnutá úmyselne. Nie je priestupok zdvihnúť loptičku úderom neúmyselne, vrátane

voľného úderu, kdekoľvek na ihrisku, pokiaľ to nie je nebezpečné. Je dovolené zdvihnúť loptičku ponad súperovu hokejku alebo telo na zemi, pokiaľ nejde o nebezpečnú hru.

Hráči môžu zdvihnúť loptičku použitím švihy alebo naberáku, pokiaľ to nie je nebezpečné. Švih alebo naberák smerujúci na súpera vo vzdialenosti do 4 metrov, je posudzovaný ako nebezpečná hra. Ak súper jasne beží do strely alebo do útočníka bez snahy hrať loptičku s jeho hokejkou, mal by byť potrestaný za nebezpečnú hru.

- 9.9** Hráči sa nesmú priblížiť do vzdialenosti 4 metrov k súperovi, ktorý prijíma zdvihnutú loptičku padajúcu na zem, až pokiaľ nie je prijatá, pod kontrolou a na zemi.

Počiatočný prijímateľ má právo na loptičku. Ak nie je jasné, ktorý z hráčov je počiatočný prijímateľ, hráč z družstva, ktoré zdvihlo loptičku musí umožniť prijať loptičku súperovi.

- 9.10** Hráči v poli nesmú loptičku zastaviť, kopnúť, poháňať, zdvihnúť, hádzať alebo niesť ktoroukoľvek časťou ich tela.

Nie vždy je priestupkom, ak sa loptička dotkne nohy, ruky alebo tela hráča v poli. Hráči spôsobia priestupok iba ak dobrovoľne použijú ich ruky, nohy alebo telo na hranie loptičky alebo ak sa úmyselne postavia tak, aby zastavili loptičku týmto spôsobom.

Nie je priestupkom, ak sa loptička dotkne ruky, v ktorej hráč drží hokejku a loptička by sa aj tak dotkla hokejky.

- 9.11** Hráči nesmú brániť súperovi, ktorý sa snaží hrať loptičku.

Hráči bránia, ak:

- *cúvajú k súperovi;*
- *fyzicky prekážajú súperovi s ich hokejkou alebo telom;*
- *si kryjú loptičku hokejkou alebo ktoroukoľvek časťou tela pred legitímnym bránením.*

Stojací hráč prijímajúci loptičku, ju môže prijímať v ktoromkoľvek smere.

Hráč s loptičkou môže ísť ktorýmkoľvek smerom okrem do tela súpera alebo do pozície medzi loptičkou a súperom, ktorý je v hracej vzdialenosti od loptičky a má snahu s ňou hrať.

Hráč, ktorý beží pred súperom tak, aby ho zastavil pred legitímnym hraním alebo pokusom hrať loptičku, bráni (toto je bránenie treťou osobou).

- 9.12** Hráči nesmú odoberať loptičku, pokiaľ nie sú v pozícii hrať loptičku bez telesného kontaktu.

Bezohľadná hra, ako sú odoberanie sklzom a iné fyzické konanie hráčov na ihrisku, ktoré dostanú súpera na zem a ktoré majú potenciál spôsobiť zranenie, by mali byť vhodne potrestané.

- 9.13** Hráči nesmú hádzať žiadne veci alebo kúsky výstroja na ihrisko, loptičku, alebo na iného hráča, rozhodcu, či človeka.

- 9.14** Rozhodcovia musia vždy zabezpečiť "Fair Play" hru v duchu pravidiel Hockey5s a môžu potrestať akýkoľvek priestupok, ktorý nezodpovedá športovému duchu.

10 Správanie pri zápase: brankári

- 10.1** Brankár nesmie opustiť polovicu ihriska, ktorú bráni.

Ochrannú helmu musí mať brankár na hlave počas celého zápasu.

- 10.2** Ak je loptička vnútri polovice, ktorú bránia a majú ich hokejku v ruke majú dovolené použiť ich hokejku, nohy, vykopávačky, betóny alebo inú časť tela na popohnanie, zastavenie alebo odklonenie loptičky v akomkoľvek smere, vrátane za zadnú čiaru.

Brankári nemajú dovolené konať spôsobom, ktorý by bol nebezpečný pre ostatných hráčov vďaka ochrannému výstroju, ktorý majú oblečení.

- 10.3** Brankári nesmú ležať na loptičke.

11 Správanie pri zápase: rozhodcovia

- 11.1** Zápas kontroluje jeden alebo dvaja rozhodcovia, aplikujú tieto Pravidlá a posudzujú fair-play hru.

- 11.2** Ak sú dvaja rozhodcovia:

- a) každý rozhodca nesie primárnu zodpovednosť za rozhodnutia na jednej polovici ihriska počas trvania zápasu.
- b) každý rozhodca je zodpovedný za rozhodnutia o trestných strielaniach a góloch na polovici ihriska.

- 11.3** Rozhodcovia sú zodpovední za zapísanie záznamov o dosiahnutých góloch a udelených kartách.

- 11.4** Rozhodcovia sú zodpovední za to, že sa odohrá celá dĺžka zápasu a za ukázanie koncov jednotlivých polčasov.

- 11.5** Rozhodcovia píškajú do píšťalky na:

- a) začatie a ukončenie každej polovice zápasu
- b) začatie buľy
- c) uskutočnenie potrestania
- d) začatie trestného strielania
- e) začatie a ukončenie trestného úderu
- f) označenie gólu
- g) znovu začatie zápasu po dosiahnutí gólu
- h) zastavenie času kvôli striedaniu na a z ihriska brankárov v plnom výstroji a znovu začatie zápasu po dokončení striedania
- i) zastavenie času pre akýkoľvek iný dôvod a jeho opätovné spustenie
- j) naznačiť, ak je nevyhnutné, že loptička prešla celým objemom mimo ihrisko.

- 11.6** Rozhodcovia nesmú konať v roli trénera počas zápasu.

- 11.7** Ak loptička trafi rozhodcu, neoprávnenú osobu alebo akýkoľvek iný predmet na ihrisku, hra pokračuje.

12 Tresty

12.1 Výhoda: trest je udelený iba ak bol hráč alebo družstvo znevýhodnené súperom porušením pravidiel.

Ak udelenie trestu nie je výhodou pre tím, ktorý neporušil pravidlá, musí sa hrať ďalej bez prerušenia.

12.2 Voľný úder je udelený pre súperove družstvo:

- a) za priestupok ktoréhokoľvek hráča medzi štvrtinami
- b) za priestupok útočníka v štvrtine ihriska, ktorú ich súper bráni
- c) za neúmyselný priestupok obrancu v oblasti štvrtiny, ktorú bráni, vrátane toho, keď sa lopta dostane do odevu alebo výstroja hráča.

12.3 Trestné strielanie je nariadené:

- a) za priestupok obrancu na polovici ihriska, ktorý zabránil pravdepodobnému dosiahnutiu gólu
- b) za úmyselný priestupok obrancu na polovici ihriska, ktorú bráni, na súpera, ktorý mal loptičku v držaní alebo mal šancu hrať loptičku

Rozhodcovský signál pre trestné strielanie je rovnaký ako pre trestný roh v Pravidlách pre vonkajší či halový pozemný hokej; t.j. nasmerujte obe ruky vodorovne na útočiacu bránu.

12.4 Trestný úder je nariadený:

- a) za priestupok obrancu v obrannej / streleckej zóne, ktorý zabráni dosiahnutiu istého gólu (napr. noha na bránkovej čiare a pod.)
- b) za úmyselný priestupok brankára počas trestného strielania

12.5 Ak sa vyskytne ďalší priestupok alebo nevhodné správanie pred tým, ako bol udelený trest vykonaný:

- a) môže byť udelený osobný trest
- b) trest môže byť obrátený, ak sa následného priestupku dopustí družstvo, ktorému bol priestupok najskôr prisúdený.

13 Postupy pri vykonávaní trestov

13.1 Miesto rozohrania voľného úderu:

- a) voľný úder bude rozohraný v blízkosti miesta, kde sa stal priestupok

„V blízkosti“ znamená v hracej vzdialenosti od miesta, kde došlo k priestupku, ale nie tak, aby rozohrávajúce družstvo bolo výrazne znevýhodnené.

- b) voľný úder pre útočiacu družstvo v oblasti vnútri štvrtinovej čiary, ktorú bráni ich súper, bude rozohraný mimo vnútornej štvrtiny v najbližšom bode priestupku
- c) voľný úder pre obrancov v oblasti vnútornej štvrtiny, ktorú bráni, sa môže zahrávať kdekoľvek vo vnútornej štvrtine

13.2 Postupy pri nariadení voľného úderu, stredového rozohrania a vrátenia loptičky do hry po tom, čo opustila hraciu plochu:

- a) loptička musí byť zastavená
- b) všetci hráči okrem hráča, ktorý zahráva loptu musia byť vzdialení od loptičky aspoň 4 metre

Pokiaľ je akýkoľvek hráč bližšie ako 4 metre od loptičky, nesmie tento hráč zasahovať do rozohrávky voľného úderu a nesmie hrať alebo sa snažiť zahráť loptičku. Pokiaľ taktó nekoná, nie je nutné zdržovať rozohrávku.

- c) loptička bude zahraná úderom, pušom, švihom alebo naberákom
- d) lopta nesmie byť vystrelená alebo zahraná priamo k bránke, pokiaľ neprešla najmenej 4 metre alebo sa jej dotkol hráč niektorého z tímov okrem hráča, ktorý zahrával voľný úder.

Ak hráč, ktorý robí voľné rozohratie pomocou "self passu", pokračuje v hre s loptou (t.j. žiadny iný hráč s loptou ešte nehral):

- tento hráč môže zahráť loptu neobmedzene koľkokrát chce, ale
- lopta musí predtým prejsť najmenej 4 metre, predtým ako
- ten hráč opäť strieľa loptou na bránu.

Prípadne:

- ďalší hráč ktoréhokoľvek z tímov, ktorý môže legitímne zahráť loptu môže vystreliť na bránu
- keď sa iný hráč dotkne lopty, môže ju vystreliť na bránu ktorýkoľvek iný hráč vrátane hráča, ktorý vykonal voľné rozohratie

13.3 Zahrávanie trestného strielania:

- a) všetci hráči na ihrisku okrem hráča vykonávajúceho trestné strielanie a brankára musia stáť za stredovou čiarou
- b) lopta je umiestnená na štvrtinovej čiare najbližšie k bráne brániaceho brankára
- c) hráč vykonávajúci trestné strielanie musí pred začiatkom trestného strielania stáť za loptou
- d) brankár brániaci trestné strielanie musí stáť oboma nohami na bránkovej čiare alebo za ňou a nesmie opustiť bránkovú čiaru, kým nebude zahraná lopta
- e) rozhodca zapíska, keď hráč, ktorý vykonáva trestné strielanie a brankár, ktorý ju bráni, sú v pozícii začať trestné strielanie
- f) hráč, ktorý vykonáva trestné strielanie, nesmie zahráť loptu kým nezaznie signál píšťalkou od rozhodcu

Hráč, ktorý vykonáva trestné strielanie, alebo brankár, ktorý ju bráni, nesmú zdržiavať vykonanie trestného strielania.

- g) hráč, ktorý vykonáva trestné strielanie, môže zahráť loptu, ale nemôže vystreliť loptu na bránu skôr, kým neprešiel najmenej 4 metre a loptu smie zdvihnúť do akejkoľvek výšky
- h) po rozohraní lopty útočníkom sa môže brániaci brankár pohnúť

- i) po rozohraní lopty útočníkom sa pokračuje v hre a ostatní hráči z oboch tímov, ktorí boli za stredovou čiarou, sa môžu znova zapojiť do hry
- j) akonáhle je trestné strielanie prisúdené, trestné strielanie musí byť dokončené, aj keď sa počas končí počas trestného strielania. Trestné strielanie a teda polovica, sa skončila keď:
 - gól je strelený
 - útočník spácha priestupok
 - lopty sa dotkne iný hráč ako pôvodný útočník zahrávajúci trestné strielanie alebo brankár
 - lopta sa dostane mimo ihriska cez zadnú alebo bočnú čiaru (vrátane úmyselného umiestnenia brankára cez zadný mantinel)
 - za každé neúmyselné porušenie pravidiel brániacim brankárom proti hráčovi, ktorý ho vykonáva, trestné strielanie sa opakuje
 - za akékoľvek úmyselné porušenie pravidiel brániacim brankárom proti hráčovi vykonávajúcemu trestné strielanie je udelená penalta

13.4 Za priestupok počas vykonávania trestného strielania:

- a) trestné strielanie je začaté skôr, ako zaznie píšťalka: pokus a opakuje
- b) za akýkoľvek iný priestupok hráča, ktorý vykonáva trestné strielanie: je prisúdený voľný úder pre brániace družstvo
- c) za každé neúmyselné porušenie pravidiel brániacim brankárom proti hráčovi vykonávajúcemu trestné strielanie vrátane opustenia bránkovej čiary pred začiatkom trestného strielania: pokus sa opakuje
- d) za akýkoľvek úmyselný priestupok brániaceho brankára proti hráčovi, ktorý vykonáva trestné strielanie: udeľuje sa penalta

Penalta sa vykonáva v súlade s hokejovými pravidlami pre vonkajší či halový pozemný hokej.

14 Osobné tresty

14.1 Za akýkoľvek priestupok môže byť hráč:

- a) upozornený (naznačené hovoreným slovom)
- b) varovaný a dočasne vylúčený na 1 minútu hracieho času (naznačené zelenou kartou)

Počas trvania každého zeleného dočasného vylúčenia hráča na alebo mimo ihriska, družstvo, ktoré sa previnilo hrá o jedného hráča menej.

Ak je brankárovi udelená zelená karta, môže družstvo nominovať hráča v poli na vylúčenie v jeho mene.

Vylúčený hráč sa môže okamžite vrátiť na ihrisko ak súperove družstvo dosiahne gól, pokiaľ tento gól nie je výsledkom trestného strielania alebo penalty, ktorú spôsobil vylúčený hráč (pozri pravidlo 14.6).

- c) dočasne vylúčený na minimálne 2 minúty hracieho času (naznačené žltou kartou)

Vylúčenie z hry na 4 minúty (naznačené žltou kartou) sa udeľ za opakované priestupky alebo vážne fyzické fauly.

Počas trvania každého žltého dočasného vylúčenia hráča na alebo mimo ihriska, družstvo, ktoré sa previnilo hrá o jedného hráča menej.

Ak je brankár dočasne vylúčený, postihnuté družstvo hrá o jedného hráča v poli menej. Ak nie je k dispozícii náhradný brankár, ktorý už má plné ochranné prostriedky, má byť poskytnutý primeraný čas na nasadenie ochranného výstroja inému hráčovi. Hráč musí odohrať celé obdobie vylúčenia.

- d) trvalo vylúčený z prebiehajúceho zápasu (naznačené červenou kartou).

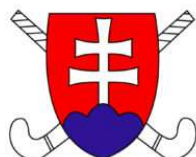
Pri každom trvalom vylúčení, družstvo, ktoré sa previnilo hrá zvyšok hracieho času zápasu o jedného hráča menej.

Osobný trest môže byť udelený ako dodatočný trest k zodpovedajúcemu potrestaniu.

Ak je brankár natrvalo vylúčený, musí opustiť ihrisko a jeho okolité oblasti. Každé mužstvo musí mať na ihrisku brankára po celú dobu zápasu. Ak nie je k dispozícii náhradný brankár, ktorý už má plné ochranné prostriedky, má byť poskytnutý primeraný čas na nasadenie ochranného výstroja inému hráčovi.

- 14.2** Dočasne vylúčení hráči musia zostať na vyznačenom mieste pokiaľ im rozhodca, ktorý im trest udelil, nedovolí pokračovať v hre.
- 14.3** Dočasne vylúčení hráči majú dovolené pripojiť sa k družstvu počas polčasovej prestávky, po ktorej sa musia znovu vrátiť na vyznačené miesto, aby sa dokončilo ich vylúčenie.
- 14.4** Zamýšľaná dĺžka dočasného vylúčenia môže byť predĺžená pre previnenie sa hráča počas jeho vylúčenia.
- 14.5** Trvalo vylúčení hráči musia opustiť ihrisko a okolité územie.
- 14.6** Ak hráč dostane osobný trest pri vykonávaní trestného strielania, začiatok trestu sa nezačne počítať až do ukončenia trestného strielania (bez ohľadu na výsledok).

Informácie ohľadom dostupnosti pravidiel, dodatočných pravidiel či prípadných zmien sú k dispozícii:



Slovenský zväz pozemného hokeja
Jurkovičova 5
831 06 Bratislava
Tel: 02/44681041
szph@szph.sk
www.szph.sk

Copyright © SZPH 2021
Kopírovanie pravidiel je povolené len so súhlasom SZPH. Pre dostupnosť tlačenej verzie Pravidiel pozemného hokeja treba kontaktovať SZPH.